

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iiiv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Batasan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	9
F. Definisi Operasional	10
G. Kerangka Berpikir	13
H. Hipotesis Penelitian	17
I. Hasil Penelitian Terdahulu	17
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	21
A. Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Digital Berbasis Experiential Learning	21
B. Keterampilan Berpikir Kritis	32
C. Keterkaitan Antara LKPD Digital Berbasis Experiential Learning dengan Keterampilan Berpikir Kritis	44
D. Materi Gelombang Bunyi	47
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	57
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	57
B. Jenis dan Sumber Data	61

C.	Prosedur dan Alur Penelitian	62
D.	Teknik Pengumpulan Data	66
E.	Teknik Analisis Instrumen	67
F.	Teknik Analisis Data	79
G.	Tempat dan Waktu Penelitian	83
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		85
A.	Deskripsi Data	85
B.	Pengujian Hipotesis Penelitian	110
C.	Pembahasan Hasil Penelitian	111
BAB V PENUTUP		132
A.	Simpulan	132
B.	Saran	132
DAFTAR PUSTAKA		i
RIWAYAT HIDUP		

