

ABSTRAK

Kemiskinan telah melumpuhkan sendi-sendi kehidupan, persaingan hidup yang keras di perkotaan membuat seseorang yang tidak memiliki keterampilan atau tingkat pendidikan yang tinggi akan kehilangan untuk mendapatkan penghidupan sebagaimana mestinya. Hasilnya akan tetap pada garis kemiskinan salah satu masalah dari kemiskinan adalah banyaknya jumlah pengemis dan gelandangan. Hal-hal yang diatur dalam PP 31/1980 diantaranya soal usaha preventif dan usaha represif yang dilakukan pemerintah dalam menanggulangi pengemis dan gelandangan yaitu dengan pelayanan balai rehabilitasi sosial. karena itu, skripsi ini mengkaji peranan balai rehabilitasi sosial dalam meningkatkan keterampilan pengemis dan gelandangan. Dengan menggunakan teori fungsionalisme struktural, skripsi ini memfokuskan kajiannya pada Balai Rehabilitasi Sosial Pangudi Luhur di Bekasi dengan pertanyaan-pertanyaan penelitian bagaimana program-program pembinaan keterampilan di Balai Rehabilitasi Sosial Pangudi Luhur bagi pengemis dan gelandangan, bagaimana faktor penghambat bagi Balai Rehabilitasi Sosial dalam meningkatkan keterampilan bagi para pengemis dan gelandangan, dan bagaimana hasil dari pemberian keterampilan Balai Rehabilitasi Sosial Pangudi Luhur kepada para pengemis dan gelandangan, dan bagaimana hasil dari pemberian Balai Rehabilitasi Sosial Pangudi Luhur kepada para pengemis dan gelandangan. Studi ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode deskriptif. Data yang diperlukan dikumpulkan melalui observasi, wawancara dan dokumentasi. Analisis data bersifat kualitatif-deskriptif. Hasil kajian menunjukkan bahwa Balai Rehabilitasi Sosial Pangudi Luhur berperan dalam meningkatkan keterampilan pengemis dan gelandangan sedikitnya berhasil merubah kondisi pengemis dan gelandangan dengan menggunakan program bimbingan keterampilan. Namun, keberhasilan tersebut belum sepenuhnya diraih karena masih banyak pengemis dan gelandangan balik lagi kejalan menjadi pengemis dan gelandangan.

Kata Kunci: *Peranan, Balai Rehabilitasi, Keterampilan Pengemis dan Gelandangan*