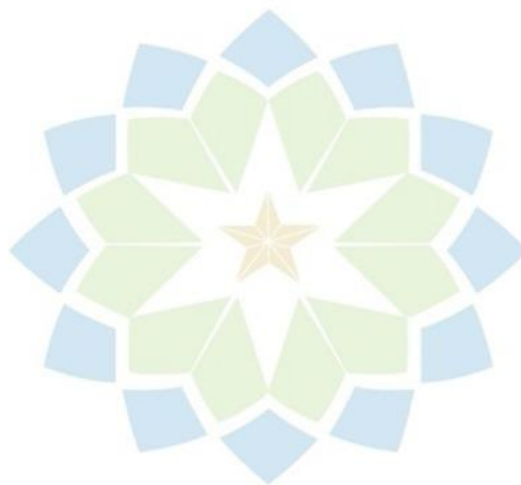


# DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
LEMBAR PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II STUDI PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.1.1 <i>The State Of The Art</i> .....	6
2.1.2 Kerangka Pikiran.....	8
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 Aplikasi.....	9
2.3 Algoritma <i>Brute Force</i> dan <i>A*(A-Star)</i> .....	11
2.3.1 Algoritma <i>Brute Force</i> .....	11
2.3.2 Algoritma <i>A*(A-Star)</i> .....	12
2.4 Sejarah dan Tokoh Islam.....	17
2.4.1 Pengertian Sejarah.....	17

2.4.2	Proses Masuknya Islam ke Nusantara .....	18
2.4.2	Tokoh-tokoh Penyebar Islam di Jawa Barat .....	19
2.5	<i>Prototype</i> .....	20
2.6	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	21
2.7	Use Case Diagram .....	23
2.8	Tools .....	28
2.8.1	Android Studio.....	28
2.8.2	Android.....	29
2.9	Conceptual Data Model dan Physical Data Model .....	34
2.10	<i>Pengertian MySql</i> .....	36
2.11	<i>Pengujian Black-Box</i> .....	37
<b>BAB III</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>39</b>
3.1	Analisis Sistem .....	39
3.1.1	Analisis Masalah.....	36
3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	40
3.2.1	Analisis Kebutuhan perangkat keras .....	40
3.2.2	Analisis Kebutuhan perangkat lunak.....	40
3.2.3	Pengguna/ <i>User</i> .....	41
3.3	Implementasi Algoritma.....	41
3.3.1	Algoritma <i>Brute Force Sting Matching</i> .....	41
3.3.2	Algoritma <i>A* (A-Star)</i> .....	43
3.4	Pemodelan Sistem.....	46
3.4.1	<i>Use Case</i> .....	46
3.4.2	Skenario <i>Use Case</i> .....	48
3.4.3	<i>Activity Diagram</i> .....	51
3.4.4	<i>Class Diagram</i> .....	55
3.4.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	56
3.5	Perancangan Sistem .....	58
3.6	Perancangan <i>User Interface</i> .....	61
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>70</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	70

4.1.1 Persiapan Sistem .....	71
4.2 Implementasi Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	62
4.3 Implementasi Antarmuka .....	75
4.4 Pengujian Sistem.....	82
<b>BAB V PENUTUP</b>	<b>86</b>
5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran	86
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>87</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>87</b>



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG