

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Proses Islamisasi di Jawa Barat tidak dapat dilepaskan dari gerakan Islamisasi yang dilakukan oleh Wali Songo dilakukan dengan pendekatan agama, ekonomi, politik dan kultural. Penyebaran agama Islam di Jawa Barat tidak terlepas dari peranan tokoh Sunan Gunung Djati seorang wali yang juga seorang raja. Penelitian mengenai penyebaran Islam di Jawa Barat masih memerlukan penelitian lanjutan terutama sentra-sentra dan pusat penyebaran Islam di pedalaman tatar Sunda seperti Pamijahan dengan tokohnya Syekh Abdul Muhyi.

Perkembangan teknologi terutama teknologi informasi pada saat ini sangat canggih, namun sulitnya sumber informasi untuk dapat mengetahui sejarah dan tokoh-tokoh penyebar islam di Indonesia setelah wali songo khususnya di Jawa Barat, berdampak terhadap pengetahuan masyarakat yang masih belum mengetahui sejarah serta tokoh-tokoh penyebar islam yang dimana saat ini masih banyak peninggalan seperti kitab terdahulu yang belum diketahui oleh masyarakat. Selain peninggalan, masyarakat juga belum banyak yang mengetahui lokasi sejarah islam seperti makam tokoh penyebar islam dan lokasi penyebaran islam, serta dibutuhkannya *route* terdekat ke lokasi sejarah islam agar memudahkan masyarakat mendapat informasi tokoh maupun jalur *route* terdekat ke lokasi sejarah islam.

Metode *Brute force* untuk pencocokan *string* dan A^* (*A-Star*) untuk menentukan *route* terdekat sebuah pendekatan *straight forward* untuk memecahkan suatu masalah,

biasanya didasarkan pada pernyataan masalah dan definisi konsep yang dilibatkan akan mempermudah pengguna mencari fitur yang diinginkan. Dengan demikian terinspirasi untuk membuat sebuah judul tugas akhir yang mempunyai fitur-fitur seputar tokoh-tokoh penyebar Islam, mulai dari biografi, sejarah, benda peninggalan dan rute terdekat ke lokasi sejarah.

Dengan adanya aplikasi ini semua orang yang membutuhkan pengetahuan atau untuk mencari rute terdekat ke tempat sejarah tokoh bisa terbantu untuk mendapatkan informasi yang terdapat pada aplikasi, dengan alasan tersebut maka tugas akhir ini bermaksud untuk membuat suatu aplikasi *mobile device* sebagai solusi dari masalah yang ada dengan judul ***“Aplikasi Pembelajaran Tokoh-tokoh Penyebar Agama Islam di Jawa Barat Berbasis Android Menggunakan Metode Brute Force”***.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan pada latar belakang, permasalahan yang akan muncul pada pembuatan aplikasi ini dapat dijelaskan sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara menambah pengetahuan pengguna agar lebih mengetahui tokoh-tokoh penyebar islam di Jawa Barat?
- b. Apa saja fitur yang dihasilkan oleh aplikasi tokoh islam di Jawa Barat ?
- c. Bagaimana menerapkan algoritma *Brute force* dan *A*(A Star)* pada aplikasi penyebar tokoh islam di Jawa Barat?

1.3 Tujuan

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan berbagai masalah yang ditentukan dapat terselesaikannya, sehingga dapat mencapai beberapa tujuan sebagai berikut :

- a. Memberikan pengetahuan tokoh-tokoh penyebar islam di Jawa Barat.
- b. Menerapkan algoritma *Brute force* dan *A*(A Star)* pada aplikasi tokoh islam.
- c. Memberikan informasi seputar tokoh islam dengan menggunakan metode *Brute force* dan *A*(A Star)* pada aplikasi tokoh islam.

1.4 Batasan Masalah

Untuk meminimalisir berbagai pengembangan masalah yang akan keluar dan bahkan membuat fokus pembuatan aplikasi ini menjadi tidak tercapai tujuannya, maka pada pembuatan aplikasi ini akan difokuskan terhadap beberapa hal berikut :

- a. *Input* yang dilakukan oleh *user* yaitu memasukan nama tokoh untuk melihat biografi, gambar peninggalan, sejarah, quiz, video serta melihat lokasi terdekat.
- b. Perancangan aplikasi menggunakan metode *Unified Modelling Language*, metode pengembangan *prototyping*, *platform android*, serta metode yang digunakan *brute force* dan *A*(A Star)*.
- c. *Output* yang dihasilkan memberikan berupa informasi daftar tokoh, biografi, sejarah, peninggalan, video dan lokasi. Sedangkan fitur tambahan berupa quiz.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika pembuatan perangkat lunak ini dibagi menjadi 5 (lima) bab yang masing-masing bab telah dirancang dengan suatu tujuan tertentu. Berikut penjelasan tentang masing-masing bab :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada Bab ini Menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah yang merumuskan berbagai masalah yang diteliti, tujuan, batasan masalah untuk memberikan batasan yang tegas dan jelas, metodologi penyusunan tugas akhir serta sistematika penulisan yang menguraikan urutan penyajian yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini.

BAB II : STUDI PUSTAKA

Pada bab ini terdapat *state of the art* serta teori yang menunjang untuk pembuatan perangkat lunak. Selain itu juga akan dibahas mengenai teknik yang biasa digunakan dalam proses pembuatan perangkat lunak.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dituliskan mengenai deskripsi lengkap terhadap lingkungan pengguna, mendefinisikan secara rinci perancangan global, perancangan prosedur, perancangan kode dan perancangan basis data.

BAB IV: IMPEMENTASI SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang spesifikasi aplikasi, kebutuhan aplikasi, implementasi aplikasi dan pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi yang dibangun.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai beberapa kesimpulan dan saran-saran.

