

## ABSTRAK

**Syifa Sagita Fauziah :** Pembuatan Media Permainan *PuzzleRedox* Pada Materi Reaksi Oksidasi-Reduksi (Redoks)

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis hasil uji validasi media dan mendeskripsikan tampilan dari media permainan *PuzzleRedox* pada materi reaksi oksidasi-reduksi (redoks). Metode penelitian yang digunakan ialah *Desain Based Research*, tampilan dari media dideskripsikan melalui pembuatan *Flowchart* dan *Storyboard*. *Flowchart* dan *Storyboard* memuat tahapan-tahapan dari pembuatan media *PuzzleRedox* meliputi desain media, komponen media dan aturan penggunaan media *PuzzleRedox*. Kemudian media tersebut akan diuji validitas kepada 3 orang validator ahli, yakni ahli media, ahli materi dan ahli paedagogi atau pembelajaran. Validator tersebut merupakan dosen pendidikan kimia di UIN Sunan Gunung Djati dan Guru mata pelajaran Kimia di SMA Pasundan Cikalongkulon. Berdasarkan hasil uji validasi diperoleh hasil nilai rata-rata  $r_{hitung}$  sebesar 0,859 lebih tinggi dibandingkan dengan  $r_{kritis}$  0,30. Maka dari itu, media permainan *PuzzleRedox* pada materi reaksi oksidasi-reduksi (redoks) dinyatakan valid dan dapat dipergunakan sebagai media atau alat bantu dalam proses pembelajaran.

**Kata kunci :** Media *PuzzleRedox*, Reaksi Redoks

## **ABSTRACT**

**Syifa Sagita Fauziah** : *Making PuzzleRedox Game Media on Oxidation-Reduction Reaction (Redox)*

*This study aims to analyze the validation test results of the media and describe the appearance of the PuzzleRedox game media on oxidation-reduction (redox) reaction material. The research method used is Design Based Research, the appearance of the media is described through making a flowchart and storyboard. Flowcharts and Storyboards contain the stages of making PuzzleRedox media including media design, media components and rules for using PuzzleRedox media. Then the media will be tested for validity on 3 expert validators, namely media experts, material experts and learning experts. The validator is a lecturer in chemistry education at UIN Sunan Gunung Djati and a Chemistry teacher at SMA Pasundan Cikalongkulon. Based on the results of the validity test, the mean value of r count was 0,859 higher than the critical value of 0,30. Therefore, the game media PuzzleRedox on the oxidation-reduction (redox) reaction material is declared valid and can be used as a medium or aids in the learning process.*

**Keywords** : *PuzzleRedox Media, Redox Reaction*