

## ABSTRAK

### **Muhammad Ihsan: “Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Biologi berbasis *Augmented Reality* pada Submateri Organel Sel”**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kesukaran siswa dalam memahami konsep materi sel dan menginterpretasikan bentuknya yang Abstrak. Oleh karena itu, diperlukan alat bantu dalam memfasilitasi siswa untuk belajar mengenai sel dan organelnya. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan materi dengan menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis *Augmented Reality* pada submateri organel sel. Media pembelajaran interaktif berbasis *Augmented Reality* diharapkan mampu menjadi salah satu sumber belajar siswa yang menarik dan meningkatkan minat belajar pada materi sel. Metode penelitian yang digunakan adalah metode ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Sedangkan metode pengambilan data dilakukan dengan penyebaran angket validasi dan keterbacaan siswa secara langsung dan daring. Uji validasi terhadap media dilakukan dengan tiga orang validator dan uji keterbacaan siswa dengan 15 orang responden. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *Augmented Reality* memiliki kualifikasi Valid dengan skor kategori tinggi berdasarkan hasil uji validasi, dengan  $r_{Hitung}$  sebesar 0.89. Sedangkan pada uji keterbacaan siswa menunjukkan hasil Layak, dengan interpretasi cukup tinggi sebesar 88,19%. Hal ini menunjukkan bahwa Media pembelajaran interaktif berbasis *Augmented Reality* pada submateri organel sel valid dan layak digunakan sebagai salah satu sumber belajar oleh siswa pada proses pembelajaran.

**Kata Kunci** : Media pembelajaran interaktif, *Augmented Reality*, Organel Sel