

**UPAYA MENINGKATKAN MINAT DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK
MELALUI KEGIATAN PRAKTIKUM BERBASIS APLIKASI *SMARTPHONE* PADA
MATERI GELOMBANG BUNYI**

Melinda Kristiana Dewi

1162070043

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas media pembelajaran LKPD dengan menggunakan aplikasi *smartphone* berupa sensor suara untuk meningkatkan minat dan hasil belajar pada materi gelombang bunyi. Penelitian ini merupakan penelitian yang menggunakan pengembangan Brog & Gall dengan tujuh tahap penelitian. Hasil penelitian pengembangan produk LKPD praktikum berbasis aplikasi *smartphone* diperoleh :1) peningkatan minat dari setiap kategori diantaranya untuk kategori perasaan senang, ketertarikan dan perhatian masing – masing memiliki peningkatan sebanyak 2%, dan pada kategori keterlibatan memiliki peningkatan sebanyak 6%; 2) hasil belajar menggunakan LKPD dengan memanfaatkan aplikasi *smartphone* memperoleh hasil sebesar 90,3% dan dikategorikan tinggi, dan hasil belajar LKPD tanpa menggunakan aplikasi *smartphone* memperoleh hasil sebesar 55% dan dikategorikan rendah. Selisih dari hasil peningkatan belajaran tersebut adalah 35,5%; 3) Nilai rata-rata efektivitas secara keseluruhan dari penggunaan LKPD dengan menggunakan aplikasi *smartphone* lebih efektif sebesar 89,5% sedangkan penggunaan LKPD tanpa menggunakan aplikasi *smartphone* sebesar 60%.

Kata Kunci : LKPD, Aplikasi *Smartphone*, dan Efektivitas Penggunaan LKPD.