

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel.....	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Kerangka Pemikiran	5
1.6 Metode Penelitian	7
1.6.1 Pengumpulan Data.....	7
1.6.2 Perancangan Pemodelan	8
1.6.3 Penulisan Program.....	8
1.6.4 Pengujian Sistem	8
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II.....	11
STUDI PUSTAKA	11

2.1	Tinjauan Pustaka.....	11
2.2	Landasan Teori	19
2.2.1	Pengertian Nikah	19
2.2.2	Kecerdasan buatan.....	19
2.2.3	<i>String Matching</i> (Pencocokan Kalimat).....	20
2.2.4	<i>Machine Learning</i> (Pembelajaran Mesin)	21
2.2.5	<i>Chatbot</i>	22
2.2.6	Python	23
2.2.7	Flask.....	24
2.2.8	Algoritma <i>Boyer Moore</i>	25
2.2.9	Proses Pencarian Algoritma <i>Boyer Moore</i>	26
2.2.10	Kelebihan dan Kekurangan Algoritma <i>Boyer Moore</i>	30
2.2.11	Metode Pengembangan.....	31
2.2.12	<i>Context Diagram</i>	33
2.2.13	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	34
2.2.14	Notasi pada DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	34
2.2.15	Pengujian Black Box (Black Box Testing)	35
BAB III	36
ANALISIS DAN PERANCANGAN	36
3.1	Analisis Sistem	36
3.1.1	Analisis Masalah	36
3.1.2	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	37
3.1.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	38
3.2	Analisis Metode.....	39
3.3	Perancangan Sistem	46
3.3.1	<i>Context Diagram</i>	46
3.3.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	47
3.3.4	<i>Data Dictionary</i>	50
3.3.5	Perancangan <i>Interface</i>	50
BAB IV	52
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	52

1.1	Implementasi	52
1.1.1	Implementasi Perangkat Keras	52
1.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	52
1.1.3	Implementasi Sistem.....	53
1.2	Pengujian Sistem	55
1.3	Pengujian <i>Confusion Matrix</i>	58
BAB V.....		60
PENUTUP.....		60
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran	61
Daftar pustaka.....		62
LAMPIRAN		67
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		101

Daftar Gambar

Gambar 1. 1 Alur Kerja Chatbot [3].....	2
Gambar 1. 2 Kerangka Pemikiran	6
Gambar 2. 1 Logo Python	24
Gambar 2. 2 Proses Pertama Algoritma Boyer Moore	27
Gambar 2. 3 Proses Kedua Algoritma Boyer Moore	27
Gambar 2. 4 Proses Ketiga Algoritma Boyer Moore.....	27
Gambar 2. 5 Proses Keempat Algoritma Boyer Moore	27
Gambar 2. 6 Proses Kelima Algoritma Boyer Moore.....	27
Gambar 2. 7 Proses Keenam Algoritma Boyer Moore	27
Gambar 2. 8 Metode Pengembangan Prototype.....	32
Gambar 3. 1 Flowchart Algoritma Boyer Moore	39
Gambar 3. 2 Context Diagram Chatbot.....	45
Gambar 3. 3 DFD Level 1 Chatbot.....	46
Gambar 3. 4 DFD Level 2 dari Tanya Jawab.....	47
Gambar 3. 5 Design Interface Chatbot.....	49
Gambar 4. 1 Tampilan Awal Chatbot.....	51
Gambar 4. 2 Tampilan Tanya Jawab	52

Daftar Tabel

Tabel 2. 1 State of The Art.....	15
Tabel 2. 2 Simbol-simbol dalam DFD.....	34
Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsional.....	36
Tabel 3. 2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	37
Tabel 3. 3 Occurrence Heuristic (OH)	39
Tabel 3. 4 Tabel Hasil Pencarian Occurrence Heuristic (OH)	40
Tabel 3. 5 Tabel Match Heuristic (MH)	41
Tabel 3. 6 Tabel Proses Pencarian MH 1.....	41
Tabel 3. 7 Tabel Proses Pencarian MH 2.....	41
Tabel 3. 8 Tabel Proses Pencarian MH 3.....	42
Tabel 3. 9 Tabel Proses Pencarian MH 4.....	42
Tabel 3. 10 Tabel Proses Pencarian MH 5	42
Tabel 3. 11 Tabel Nilai OH dan MH	43
Tabel 3. 12 Tabel Proses Pergeseran 1	43
Tabel 3. 13 Tabel Proses Pergeseran 2	44
Tabel 3. 14 Tabel Proses Pergeseran 3	44
Tabel 3. 15 P-Spec Tanya Jawab.....	47
Tabel 3. 16 P-Spec Boyer Moore.....	48
Tabel 3. 17 Kamus Data Data Pertanyaan dan Jawaban.....	48
Tabel 4. 1 Perangkat Keras	50
Tabel 4. 2 Perangkat lunak	51
Tabel 4. 3 Pengujian Aplikasi Chatbot	53
Tabel 4. 4 Tabel Pengujian Confusion Matrix	11