

ABSTRAK

Yasmin Khoerunnisa Aprilia, “Konseling Kelompok Dengan Pendekatan Rasional Emotive Therapy untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Pada Siswa kelas VIII SMPN 1 Ciparay

Permainan game online terdiri atas sekumpulan peraturan yang membangun situasi bersaing dari dua sampai berapa orang. Kecanduan game online ini perilaku yang bersifat kronis dan kompulsif untuk memuaskan dan menimbulkan masalah, kecanduan game online terjadi kepada siswa kelas VIII.

Tujuan dari konseling kelompok dengan pendekatan Rasional Emotive Therapy ini bertujuan untuk mengetahui perilaku anak dalam bermain Game Online di SMPN 1 Ciparay, untuk menganalisis dan mendeskripsikan proses konseling kelompok, untuk mengetahui hasil perilaku anak setelah proses konseling kelompok dengan pendekatan Rasional Emotive Therapy.

Teori Rasional Emotive Therapy aliran psikoterapi yang berlandaskan asumsi bahwa manusia dilahirkan dengan potensi, baik untuk berpikir rasional dan jujur maupun berpikir irasional. Jarang manusia beremosi tanpa berpikir.

Metode kualitatif deskriptif ini merupakan metode pemecahan masalah yang diselidiki dengan menggambarkan secara sistematis mengenai fakta penelitian, konseling kelompoknya kecanduan Game Online agar bisa mengurangi

Hasil peneliti menunjukkan bahwa konseling kelompok dengan pendekatan Rasional Emotive Therapy untuk mengurangi kecanduan Game Online pada siswa kelas VIII di SMPN 1 Ciparay. Cukup berhasil dengan melakukan konseling kelompok Siswa bisa mengurangi kecanduan Game Online.

Kata Kunci : Konseling Kelompok, Rasional Emotive Therapy, Kecanduan Game Online, Siswa