

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Kerangka Pemikiran	4
1.7 Metodologi Penelitian	5
1.7.1 Tahap Pengumpulan Data	5
1.7.2 Tahap Pengembangan Sistem	5
1.8 Sistematika Penulisan	7
BAB II STUDI PUSTAKA	9
2.1 <i>The State Of the Arts</i>	9
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 Keamanan Data	12
2.2.2 Otentikasi	13
2.2.3 <i>Login</i>	13
2.2.4 Kriptografi	14
2.2.5 Algoritma <i>One Time Pad</i>	14

2.2.6	<i>Cryptographically Secure Pseudorandom Number Generator (CSPRNG)</i>	15
2.2.7	<i>Rapid Application Development (RAD)</i>	16
2.2.8	<i>Unified Modeling Language</i>	17
2.2.9	<i>Tools</i>	25
2.2.10	<i>Database</i>	26
2.2.11	<i>Pengujian</i>	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		29
3.1	Analisis Masalah	29
3.2	Analisis Data	29
3.3	Analisis Pemecahan Masalah	30
3.4	Analisis Algoritma	31
3.4.1	Tahapan Enkripsi	31
3.4.2	Tahapan Dekripsi	32
3.4.3	Tahap Pengujian	33
3.5	Arsitektur Sistem	34
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem	35
3.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	35
3.6.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	35
3.7	Perancangan Sistem	36
3.7.1	Use Case Diagram	36
3.7.2	Activity Diagram	40
3.7.3	Class Diagram	41
3.7.4	Sequence Diagram	41
3.7.5	Perancangan Antar Muka	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		47
1.1	Implementasi Sistem	47
1.1.1	Perangkat Pendukung	47
1.1.2	Implementasi Basis Data	48
1.1.3	Implementasi Antarmuka	49
1.1.4	Implementasi Login	52
1.1.5	Implementasi Algoritma One Time Pad (OTP)	54
1.2	Pengujian	54
1.2.1	Pengujian Antarmuka	55
1.2.2	Pengujian One Time Pad (OTP)	56
BAB V PENUTUP		62

7.1	Kesimpulan	62
7.2	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA		64

