

# DAFTAR ISI

Hlm.

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI</b>	
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	
<b>HALAMAN MOTTO</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Manfaat .....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	5
1.6.1 Jenis Penelitian.....	5
1.6.2 Proses Penelitian.....	5
1.6.3 Teknik Pengumpulan Data.....	7
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II STUDI PUSTAKA</b> .....	<b>9</b>
2.1 <i>The State of The Art</i> .....	9
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Gangguan Makan ( <i>Eating Disorder</i> ).....	11
2.2.2 Sistem Pakar.....	14
2.2.3 Teori <i>Dempster-Shafer</i> .....	18
2.2.4 Aplikasi <i>Web</i> .....	21

2.2.5 Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak <i>Waterfall</i> .....	23
2.2.6 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	24
2.2.7 Diagram <i>Entity Relationship (Diagram E-R)</i> .....	34
2.2.8 Pola Perancangan <i>Model View Controller (MVC)</i> .....	35
2.2.9 <i>Single Page Application (SPA)</i> .....	36
2.2.10 <i>White Box Software Testing</i> .....	38
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>40</b>
3.1 Analisis Kebutuhan Bisnis ( <i>Business Requirement Analysis</i> ) .....	40
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem ( <i>System Requirement Analysis</i> ) .....	41
3.3 Analisis Data Gangguan Makan.....	42
3.3.1 Data Jenis Gangguan Makan.....	42
3.3.2 Data Gejala Gangguan Makan .....	43
3.3.3 Data Aturan Identifikasi Gejala Gangguan Makan .....	44
3.4 Analisis Perhitungan Kombinasi Nilai Keyakinan Gejala.....	46
3.5 Pemodelan Sistem .....	50
3.5.1 Diagram <i>Use Case</i> .....	51
3.5.2 Diagram Aktivitas ( <i>Activity Diagram</i> ) .....	52
3.5.3 Diagram Kelas ( <i>Class Diagram</i> ).....	53
3.5.4 Diagram Sekuensial ( <i>Sequential Diagram</i> ) .....	54
3.6 Perancangan Arsitektur Sistem .....	55
3.7 Perancangan Basisdata ( <i>Database</i> ) .....	56
3.7.1 Diagram <i>Entity-Relationship (Diagram E-R)</i> .....	56
3.8 Perancangan Algoritma Identifikasi Gejala Gangguan Makan.....	57
3.8.1 <i>Pseudocode</i> Fungsi identifikasi.....	57
3.8.2 <i>Pseudocode</i> Fungsi tentukanBPA .....	58
3.8.3 <i>Pseudocode</i> Fungsi tentukanBPAdari .....	59
3.8.4 <i>Pseudocode</i> Fungsi hitungKombinasiBPA.....	59
3.8.5 <i>Pseudocode</i> Fungsi tanpaEvidentialConflict .....	60
3.8.6 <i>Pseudocode</i> Fungsi dapatkanKesimpulan .....	61
3.9 Perancangan Antarmuka Pengguna ( <i>User Interface</i> ).....	61
3.9.1 Model Skala Antarmuka Pengguna ( <i>User Interface Mockup</i> ).....	62
<b>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM</b> .....	<b>67</b>
4.1 Implementasi Arsitektur Sistem.....	67
4.1.1 Implementasi Direktori <i>Front-End</i> Sistem .....	67
4.1.2 Implementasi Direktori <i>Beck-End</i> Sistem.....	67
4.1.3 Implementasi <i>API Request (AJAX)</i> .....	68

4.1.4 Implementasi JSON <i>Response</i> .....	69
4.2 Implementasi Basis Data ( <i>Database</i> ).....	69
4.2.1 Transformasi Diagram E-R ke Basis Data Fisik .....	69
4.2.2 Menambahkan Data ke Basis Data Fisik .....	71
4.3 Implementasi Algoritma Identifikasi Gejala Gangguan Makan .....	72
4.3.1 Implementasi Fungsi identifikasi .....	72
4.3.2 Implementasi Fungsi tentukanBPA.....	73
4.3.3 Implementasi Fungsi tentukanBPAdari.....	73
4.3.4 Implementasi Fungsi hitungKombinasiBPA .....	73
4.3.5 Implementasi Fungsi tanpaEvidentialConflict .....	74
4.3.6 Implementasi Fungsi dapatkanKesimpulan .....	74
4.4 Implementasi Antarmuka Pengguna ( <i>User Interface</i> ).....	74
4.5 Pengujian Sistem.....	79
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>84</b>
5.1 Kesimpulan .....	84
5.2 Saran.....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>85</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

