

## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PERSETUJUAN.....	I
LEMBAR PENGESAHAN.....	II
KATA PENGANTAR.....	III
ABSTRAK.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XII
DAFTAR TABEL.....	XIV
DAFTAR LAMPIRAN.....	XV
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	4
1.3 TUJUAN.....	4
1.4 BATASAN MASALAH.....	4
1.5 METODELOGI.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Pengembangan.....	5
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN.....	7
BAB II STUDI PUSTAKA.....	9
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1.1 State Of The Art.....	9
2.2 LANDASAN TEORI.....	17
2.2.1 Perancangan Aplikasi.....	17

2.2.2	Villa.....	17
2.2.3	Sistem Pendukung Keputusan.....	17
2.2.4	Profil matching.....	18
2.2.5	Definisi Waterfall.....	20
2.2.6	Definisi UML.....	21
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>24</b>
3.1	ANALISIS MASALAH.....	24
3.2	ANALISIS KEBUTUHAN.....	24
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	25
3.2.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	27
3.3	ANALISIS METODE.....	31
3.3.1	Contoh Algoritma Profil Matching.....	34
3.4	DESAIN.....	41
3.4.1	Use Case Diagram.....	41
3.4.3	Definisi Use Case Diagram.....	41
3.4.4	Skenario Use Case Diagram.....	42
3.4.5	Activity Diagram.....	42
3.4.6	Class Diagram.....	45
3.4.7	Sequence Diagram.....	46
3.4.8	Perancangan Interface.....	47
3.5	SOURCE CODE PROFIL MATCHING.....	49
3.6	PERANCANGAN PENGEMBANGAN.....	54
<b>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN.....</b>		<b>56</b>
4.1	IMPLEMENTASI.....	56

3.3.2	Implementasi Perangkat Keras.....	56
3.3.3	Implementasi Perangkat Lunak.....	56
3.3.4	Implementasi User Interface.....	57
4.2	PENGUJIAN.....	60
4.2.1	Pengujian Black-box.....	61
4.2.2	Pengujian perbandingan Sistem dengan google maps.....	64
4.2.3	Pengujian data.....	65
4.2.4	Kesimpulan Pengujian.....	103
4.3	OPERATION & MAINTENANCE.....	104
BAB V	PENUTUP.....	105
5.1	KESIMPULAN.....	105
5.2	SARAN.....	106
DAFTAR PUSTAKA.....		108
LAMPIRAN	.....	112

