

ABSTRAK

Ira Fitriyani: Pengembangan Media Pembelajaran *Game* Edukasi Berbasis Android Menggunakan Aplikasi *Construct 2* pada Materi Sistem Pertahanan Tubuh

Media pembelajaran adalah alat pembawa pesan untuk menyampaikan materi pembelajaran. Perkembangan teknologi informasi menuntut inovasi guru membuat media pembelajaran dengan fitur yang menyenangkan. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan langkah-langkah pengembangan media pembelajaran *game* edukasi berbasis android menggunakan aplikasi *Construct 2*, pada materi sistem pertahanan tubuh, menganalisis kelayakan media, keterbacaan siswa, respon siswa terhadap media, serta efektivitas media. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R & D) dengan model 3D. Uji terbatas dilakukan terhadap 15 orang siswa kelas XI MIPA SMA Karya Pembangunan 2. Teknik pengumpulan data menggunakan angket dan tes. Hasil penelitian ini adalah media pembelajaran yang dikembangkan dengan langkah-langkah *define* (pendefinisian) yaitu menganalisis kebutuhan media, *design* (perancangan), dengan melakukan perancangan awal dan penentuan format media, dan *development* (pengembangan) dengan melakukan validasi media, uji keterbacaan, penilaian respon siswa dan uji efektivitas media; media yang dikembangkan sangat layak dengan nilai 85% berdasarkan validasi oleh ahli media, ahli materi dan guru biologi; keterbacaan siswa terhadap media adalah layak dengan nilai 80%; respon siswa terhadap media sangat kuat dengan nilai 84,38%; dan media ini efektif dengan ketuntasan belajar 73,3%. Dapat dinyatakan bahwa media pembelajaran *game* edukasi berbasis android layak digunakan sebagai media pembelajaran pada materi sistem pertahanan tubuh.

Kata kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, *Game* edukasi, Android, Sistem Pertahanan Tubuh.