

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Hasil Penelitian	6
E. Batasan Masalah.....	7
F. Kerangka Pemikiran.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Pengembangan Media Pembelajaran.....	13
B. Media Pembelajaran	15
C. Game Edukasi Berbasis <i>Android</i>	21
D. Aplikasi <i>Construct 2</i>	27
E. Materi Sistem Pertahanan Tubuh	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	45
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	45
B. Jenis dan Sumber Data	46
C. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian	47
D. Teknik Analisis Data	50
E. Tempat dan Waktu Penelitian	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	58
A. Hasil Penelitian.....	58
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	77

BAB V PENUTUP	85
A. Simpulan.....	85
B. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	87

