

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Manfaat Penelitian	3
1.5. Batasan Masalah.....	3
1.6. Kerangka Pemikiran.....	4
1.7. Metode Penelitian.....	5
1.7.1 Tahap Pengumpulan Data.....	5
1.7.2 Tahap Pengembangan.....	6
1.7.3 Sistematika Penulisan	7
BAB II.....	8
STUDI PUSTAKA	8
2.1 State Of The Art	8
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 Unified Modeling Language (UML).....	13
2.2.2 Metode Waterfall	20
3.2.2 Tahap Uji Data.....	28
3.2.3 Tahap Pengujian	30
3.3 Analisis Pemecahan Masalah	31

DAFTAR ISI

3.3.1	Arsitektur System	33
3.3.2	Arsitektur Aplikasi	33
3.3.3	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	34
3.3.4	Analisis Kebutuhan Kebutuhan Perangkat keras	35
3.3.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	35
3.4	Perancangan Sistem	36
3.4.1	Use case diagram.....	36
3.4.2	Activity Diagram.....	38
3.4.3	Class Diagram	41
3.4.4	Sequence Diagram	41
3.4.5	Conceptual Data Model CDM	44
3.4.6	Physical Data Model.....	45
3.4.7	Perancangan Antar Muka.....	46
3.4.8	Pseudo Code Algoritma Naïve Bayes	48
BAB IV	54
4.2.1	Pengujian Kotak Hitam (<i>Blackbox Testing</i>)	62
4.2.2	Pengujian Algoritma	63
4.2.3	Pengujian Kompleksitas	67
BAB V	69
PENUTUP	69
5.1	Kesimpulan	69
5.2	Saran	70