

**PERILAKU KONSUMTIF REMAJA TERHADAP *GAME ONLINE*  
*PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUNDS MOBILE***  
(Studi Kasus : Remaja di Komplek Griya Bandung Indah, Desa Buah Batu,  
Kecamatan Bojongsoang, Kabupaten Bandung)

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sosial pada  
Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Islam Negeri  
Sunan Gunung Djati Bandung



**uin**  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG

Oleh :

Angga Satria Nugraha

NIM. 1168030025

**BANDUNG**

**2021**