

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>v</b>
<b>MOTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	7
1.3 Rumusan Masalah .....	7
1.4 Tujuan Penelitian .....	8
1.5 Manfaat Hasil Penelitian .....	8
1.5.1 Manfaat Akademik .....	8
1.5.2 Manfaat Praktis .....	8
1.6 Kerangka Berpikir .....	9
<b>BAB II TIJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>13</b>
2.1 Hasil Penelitian Terdahulu .....	13
2.2 Perilaku Konsumtif .....	16
2.2.1 Pengertian Konsumtif .....	16
2.2.2 Faktor Perilaku Konsumtif .....	17
2.2.3 Aspek Perilaku Konsumtif .....	21
2.3 Remaja .....	22
2.3.1 Pengertian Remaja .....	22
2.3.2 Ciri – ciri remaja .....	23

2.3.3 Perubahan Remaja .....	24
2.4 <i>Game Online</i> .....	25
2.4.1 Pengertian <i>Game</i> .....	25
2.4.2 Sejarah <i>Game</i> .....	27
2.4.3 Jenis <i>Game</i> .....	30
2.5 Tindakan Sosial .....	34
2.5.1 Pengertian Tindakan Sosial .....	34
2.5.2 Tipe – Tipe Tindakan Sosial .....	35
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>38</b>
3.1 Pendekatan dan Metode Penelitian .....	38
3.2 Jenis dan Sumber Data .....	40
3.2.1 Jenis Data .....	40
3.2.2 Sumber Data .....	43
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	44
3.3.1 Wawancara Mendalam .....	44
3.3.2 Observasi .....	45
3.3.3 Studi Dokumentasi .....	45
3.4 Teknik Analisis Data .....	46
3.5 Tempat dan Waktu Penelitian .....	48
3.5.1 Tempat Penelitian .....	48
3.5.2 Waktu Penelitian .....	49
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>50</b>
4.1 Deskripsi Data .....	50
4.1.1 Gambaran Umum Desa Buah Batu .....	50
4.1.2 Sejarah Desa Buah Batu .....	56
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	59
4.2.1 Faktor Pendorong Remaja Komplek Griya Bandung Indah Memainkan <i>Game Online Player Unknowns Battle                 Grounds Mobile</i> .....	59
4.2.2 Faktor Remaja Komplek Griya Bandung Indah Menjadikan <i>Game Online Player Unknowns Battle Grounds Moblie</i> Kebutuhan Tambahan .....	66

4.2.3 Perilaku Konsumtif Remaja Komplek Griya Bandung Indah Terhadap <i>Game Online Player Unknowns Battle Grounds</i> <i>Mobile</i> .....	70
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>79</b>
5.1 Simpulan .....	79
5.2 Saran .....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>82</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>85</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian .....	49
Tabel 4.1 Daftar desa Buah Batu .....	50
Tabel 4.2 Jumlah penduduk desa Buah Batu .....	51
Tabel 4.3 Lahan di desa Buah Batu .....	52
Tabel 4.4 Jenis mata pencaharian penduduk desa Buah Batu .....	53
Tabel 4.5 Kepercayaan penduduk desa Buah Batu .....	54
Tabel 4.6 Tingkat pendidikan penduduk desa Buah Batu .....	54
Tabel 4.7 Jumlah penduduk berdasarkan mobilitas .....	54
Tabel 4.8 Jenis usaha kecil penduduk desa Buah Batu .....	56
Tabel 4.9 Jenis usaha Kecil menengah penduduk desa Buah Batu .....	56
Tabel 4.10 Kepala desa Buah Batu .....	57



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Konseptual .....	12
Gambar 3.1 Proses Teknik Analisis Data .....	48
Gambar 4.1 Peta Desa Buah Batu Kecamatan Bojongsoang .....	50
Gambar 4.2 Peta Komplek Griya Bandung Indah .....	59

