

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	6
E. Definisi Operasional	8
F. Kerangka Berpikir	9
G. Hipotesis	13
H. Hasil Penelitian Terdahulu	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	16
A. Media Pembelajaran	16
B. <i>App Inventor</i>	18
C. Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi (<i>HOTS</i>).....	33
D. Keterkaitan Media Pembelajaran <i>App Inventor</i> dengan <i>HOTS</i>	39
E. Gelombang Berjalan	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	46
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	46
B. Jenis dan Sumber Data.....	57
C. Teknik Pengumpulan Data	58

BAB IV_HASIL DAN PEMBAHASAN	76
A. Deskripsi Data	76
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	133
C. Pembahasan Hasil Penelitian	135
BAB V PENUTUP.....	156
A. Simpulan	156
B. Saran	156
DAFTAR PUSTAKA	158
LAMPIRAN.....	165
RIWAYAT HIDUP.....	675

