

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 <i>State of The Art</i>	2
1.3 Rumusan Masalah.....	5
1.4 Tujuan	5
1.5 Manfaat	6
1.6 Batasan Masalah	6
1.7 Kerangka Berpikir.....	7
1.8 Sistematika Penulisan	8
BAB II TEORI DASAR	9
2.1 <i>Blended Learning</i>	9
2.2 Aplikasi <i>Mobile</i>	10
2.2.1 Android.....	10
2.2.2 Java.....	10
2.3 <i>Database</i>	11
2.4 <i>Firestore</i>	11
2.4.1 <i>Firestore Realtime Database</i>	12
2.4.2 <i>Firestore Authentication</i>	12
2.5 <i>MySQL</i>	13
2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	13
2.7 <i>Metode Pengembangan Software Waterfall</i>	14
2.8 <i>Black Box Testing</i>	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	17
3.1 <i>Metodologi</i>	17
3.1.1 <i>Studi Literatur</i>	17

3.1.2 Identifikasi Masalah	18
3.1.3 Pengumpulan Data	18
3.1.4 Perancangan Aplikasi	18
3.1.5 Pengujian	19
3.1.6 Analisis	20
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	21
4.1 Perancangan Aplikasi	21
4.1.1 <i>Window Navigation Diagram</i>	22
4.1.2 <i>Use Case Diagram</i>	24
4.1.2 Spesifikasi <i>Database</i>	38
4.2 Implementasi.....	42
4.2.1 <i>Web Admin</i>	42
4.2.2 Aplikasi Android	48
BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS	63
5.1 Skenario Pengujian <i>Black Box Testing</i>	63
5.2 Pengujian Black Box Testing	64
5.3 Pengujian dan Analisis Metode <i>Mean Opinion Score (MOS)</i>	77
BAB VI KESIMPULAN	81
6.1 Kesimpulan	81
6.2 Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	82
LAMPIRAN	85

