

DAFTAR ISI

ABSTRAK

PERNYATAAN

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

KATA PENGANTAR..... i

DAFTAR ISI..... iii

DAFTAR TABEL v

DAFTAR GAMBAR..... vi

DAFTAR LAMPIRAN vii

BAB I PENDAHULUAN..... 8

A. Latar Belakang Penelitian 8

B. Rumusan Masalah 11

C. Tujuan Penelitian 12

D. Manfaat Penelitian 12

E. Kerangka Berpikir..... 13

F. Definisi Operasional..... 14

G. Hasil-Hasil Penelitian yang Relevan..... 15

BAB II KAJIAN PUSTAKA 18

A. *Media Time Bomb Game*..... 18

B. Android 19

C. Materi Senyawa Hidrokarbon 20

1. Kekhasan Atom Karbon 20

2. Penggolongan Senyawa Hidrokarbon 22

3. Tata Nama Senyawa Hidrokarbon..... 23

4. Isomer Senyawa Hidrokarbon 28

5. Sifat Senyawa Hidrokarbon..... 29

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 34

| | |
|--|-----------|
| A. Pendekatan dan Metode Penelitian | 34 |
| B. Jenis dan Sumber Data | 36 |
| C. Teknik Pengumpulan Data..... | 37 |
| D. Teknik Analisis Data..... | 40 |
| E. Tempat dan Waktu Penelitian | 42 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... | 44 |
| A. Hasil Penelitian | 44 |
| 1. Tahap Pembuatan Media <i>Time Bomb Game</i> Berbasis Android pada Materi Senyawa Hidrokarbon..... | 44 |
| 2. Hasil Uji Validasi Media <i>Time Bomb Game</i> Berbasis Android pada Materi Senyawa Hidrokarbon..... | 61 |
| 3. Hasil Uji Coba Terbatas Media <i>Time Bomb Game</i> berbasis Android pada Materi Senyawa Hidrokarbon..... | 71 |
| B. Pembahasan..... | 77 |
| BAB V KESIMPULAN | 83 |
| A. Simpulan | 83 |
| B. Saran..... | 84 |
| DAFTAR PUSTAKA | 85 |