

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
RIWAYAT HIDUP	
HALAMAN MOTO	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pengembangan PPL.....	5
1.6 <i>State of The Art</i>	6

1.7	Kerangka Pemikiran	7
1.8	Sistematika Penulisan.....	8
BAB II	LANDASAN TEORI.....	10
2.1	Buku Kenangan	10
2.2	Java.....	10
2.2.1	Java <i>Standard Edition</i> (Java SE).....	11
2.2.2	Java <i>Platform, Enterprise Edition</i>	11
2.2.3	Java <i>Platform, Micro Edition</i> (Java ME).....	11
2.2.4	Java FX.....	11
2.3	<i>Web Service</i>	12
2.4	<i>PHP</i>	13
2.4.1	Kelebihan <i>PHP</i>	15
2.4.2	Kekurangan <i>PHP</i>	15
2.5	<i>Data Base</i>	16
2.6	<i>Binary Search</i>	17
2.6.1	Keunggulan	17
2.6.2	Kelemahan.....	18
2.6.3	Fungsi.....	18
2.6.4	Prinsip Pencarian Biner.....	18
2.6.5	Algoritma Pencarian Biner.....	19
2.7	Android.....	20
2.8	Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	22
2.9	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	23
2.10	Diagram Dasar <i>UML</i>	24

2.10.1	Model <i>Use Case</i> Diagram	24
2.10.2	Diagn Struktur Statis	25
2.10.3	Diagram Interaksi	26
2.10.4	Diagram <i>State</i>	28
2.10.5	Diagram Implementasi	29
2.11	<i>Google Cloud Messaging (GCM)</i>	30
2.12	Pengujian	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		34
3.1	Analisis Sistem	34
3.1.1	Analisis Masalah	34
3.1.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	34
3.2	Analisis Arsitektur Sistem	36
3.3	Analisis Algoritma Pencari Biner	37
3.4	Perancangan Sistem	42
3.4.1	<i>Use Case</i> Diagram	42
3.4.2	<i>Activity</i> Diagram	45
3.4.3	<i>Sequence</i> Diagram	50
3.4.4	<i>Class</i> Diagram	54
3.4.5	Perancangan Antarmuka <i>Client</i>	55
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		60
4.1	Implementasi	60
4.1.1	Lingkungan Implementasi	60
4.1.2	Implementasi Basis Data	60
4.1.3	Implementasi Algoritma Biner	62

4.1.4	Implementasi Antarmuka	64
4.2	Pengujian	69
4.2.1	Blackbox	69
4.2.2	Pengujian Algoritma Biner	73
BAB V PENUTUP		77
5.1	Kesimpulan.....	77
5.2	Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....		79
LAMPIRAN		

