

## ABSTRAK

**Intan Nur Agustini:** Pengembangan *E-Comic* Sebagai Media Pembelajaran Biologi Pada Materi Sistem Eksresi

Berdasarkan analisis pendahuluan yang dilakukan, salah satu hal yang dibutuhkan dalam pembelajaran adalah media pembelajaran visual yang memaparkan materi organ dan kelainan secara jelas, singkat, dan mudah dipahami serta memenuhi pemakaian ketika pembelajaran, baik pembelajaran *offline* maupun *online*. Tujuan dari penelitian ini untuk mendeskripsikan hasil tahapan, menganalisis validitas dan menganalisis respon siswa terhadap *e-comic* sebagai media pembelajaran biologi pada materi sistem ekskresi. Metode yang digunakan adalah R&D (*Research and Development*) dengan model pengembangan ADDIE yang dibatasi hingga tahap implementasi. Instrumen yang digunakan meliputi lembar uji validasi, lembar uji kepraktisan, lembar uji keterbacaan, dan lembar angket respon siswa terhadap *e-comic* sebagai media pembelajaran biologi. Analisis data dilakukan dengan mengubah data skala Likert menggunakan rumus presentase yang disesuaikan dengan tabel kategori kevalidan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa tahapan untuk mengembangkan *e-comic* sebagai media pembelajaran biologi terdiri dari tahap analisis, tahap desain, tahap pengembangan, dan tahap implementasi. Hasil kelayakan (validitas) *e-comic* sebagai media pembelajaran biologi melalui uji validasi, uji kepraktisan, dan uji keterbacaan memperoleh nilai 83% yang tergolong sangat baik dengan kategori valid. Hasil uji coba respon siswa memperoleh presentase 84% yang tergolong sebagai respon yang sangat baik terhadap *e-comic* sebagai media pembelajaran biologi pada materi sistem ekskresi.

**Kata kunci:** Biologi, *E-comic*, Media pembelajaran, Sistem ekskresi