

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

HALAMAN PERSEMBAHAN

HALAMAN RIWAYAT HIDUP

HALAMAN MOTTO

KATA PENGANTAR..... i

ABSTRAK..... iii

ABSTRACT..... iv

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... viii

DAFTAR TABEL..... x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang..... 1

1.2 Rumusan Masalah..... 2

1.3 Tujuan..... 3

1.4 Batasan Masalah..... 3

1.5 Metode Penelitian..... 3

1.6 Kerangka Pemikiran..... 6

1.7 Sistematika Penulisan..... 7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.1.1 <i>State Of The Art</i>	9
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 Perangkat Lunak	12
2.2.2 Teks	14
2.2.3 Video	14
2.2.4 Steganografi	16
2.2.5 <i>Least Significant Bit</i>	17
2.2.6 Kriptografi	18
2.2.7 <i>Vignere Cipher</i>	21
2.2.8 <i>Triple Vignere Cipher</i>	24
2.2.9 <i>Rapid Aplication Development</i>	24
2.2.10 UML	27
2.2.11 <i>Java</i>	33
2.2.12 Pengujian	35

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Masalah	37
3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	37
3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	37
3.4 Analisis Kebutuhan Pengguna	38
3.5 Proses Enkripsi	39
3.6 Proses Dekripsi	46

3.7 Proses Penyisipan	53
3.8 Proses Pemisahan	54
3.9 Perancangan Sistem	54
3.9.1 Perancangan Berorientasi Objek	59
3.9.2 Perancangan Antar Muka	68
3.9.3 Perancangan Algoritma	70
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Implementasi	72
4.1.1 Lingkungan Implementasi	72
4.1.2 Implementasi Antar Muka (<i>interface</i>)	73
4.2 Pengujian	77
4.3 Uji Coba	81
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode <i>Rapid Application Development</i>	5
Gambar 1.2 Kerangka Pemikiran	6
Gambar 2.1 <i>Vignere Cipher</i> dengan angka	22
Gambar 2.2 Metode <i>Rapid Application Development</i>	25
Gambar 3.1 Enkripsi 1 menggunakan Bujursangkar <i>vigenere</i>	40
Gambar 3.2 Enkripsi 2 menggunakan Bujursangkar <i>vigenere</i>	41
Gambar 3.3 Enkripsi 3 menggunakan Bujursangkar <i>vigenere</i>	42
Gambar 3.4 <i>Vignere Cipher</i> dengan angka	43
Gambar 3.5 Dekripsi 1 menggunakan Bujursangkar <i>vigenere</i>	47
Gambar 3.6 Dekripsi 2 menggunakan Bujursangkar <i>vigenere</i>	48
Gambar 3.7 Dekripsi 3 menggunakan Bujursangkar <i>vigenere</i>	49
Gambar 3.8 <i>Flowchart</i> penyisipan (<i>embedded</i>)	55
Gambar 3.9 <i>Flowchart</i> pemisahan (ekstrkasi)	57
Gambar 3.10 Arsitektur sistem	58
Gambar 3.11 <i>Use Case Diagram</i>	59
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Embedded</i>	63
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Ekstraksi</i>	64
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i>	65
Gambar 3.15 <i>Squence Diagram Embedded</i>	66
Gambar 3.16 <i>Squence Diagram Ekstraksi</i>	67
Gambar 3.17 Perancangan <i>form</i> Enkripsi.....	68
Gambar 3.18 Perancangan <i>form</i> Dekripsi	69

Gambar 3.19 Perancangan algoritma <i>Least Significant Bit</i>	70
Gambar 3.20 Perancangan algoritma <i>Tirple Vignere Cipher</i>	70
Gambar 4.1 <i>Interface</i> Menu Utama.....	73
Gambar 4.2 <i>form</i> penyisipan	74
Gambar 4.3 <i>form</i> pemisahan	75
Gambar 4.4 <i>form e-mail</i>	76
Gambar 4.5 <i>form</i> tentang.....	76
Gambar 4.6 Perbandingan Kualitas Video Asli dengan Stego- Video.....	84
Gambar 4.7 Perbandingan Ukuran Video Asli dengan Stego- Video.....	85



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>State Of The Art</i>	11
Tabel 2.2 Simbol – simbol <i>usecase diagram</i>	28
Tabel 2.3 Simbol – simbol <i>Class Diagram</i>	30
Tabel 2.4 Simbol – simbol <i>squence diagram</i>	31
Tabel 2.5 Simbol – simbol <i>activity diagram</i>	33
Tabel 3.1 Definisi Aktor	59
Tabel 3.2 Skenario <i>Use Case</i> melakukan <i>Embedded</i>	60
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> mengirim video	61
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> melakukan Ekstraksi	62
Tabel 3.5 Definisi Kelas.....	65
Tabel 3.6 Skenario <i>Squence Diagram Embedded</i>	67
Tabel 3.7 Skenario <i>Squence Diagram Ekstraksi</i>	68
Tabel 4.1 Pengujian <i>form</i> menu utama.....	77
Tabel 4.2 Pengujian <i>form</i> penyisipan	77
Tabel 4.3 Pengujian <i>form e-mail</i>	79
Tabel 4.4 Pengujian <i>form</i> pemisahan	79
Tabel 4.5 Pengujian <i>form</i> tentang	81
Tabel 4.6 Pengujian penyisipan dan pemisahan.....	82
Tabel 4.7 Hasil penyisipan dan pemisahan	83