

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....</b>	iv
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>ABSTRACT .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Kerangka Pemikiran .....	5
1.7. Metodelogi Penelitian.....	5
1.7.1. Tahap Pengumpulan Data .....	6
1.7.2. Tahap Pengembangan Perangkat Lunak .....	7
1.7.3. Alur Penelitian .....	7
1.8. Sistematika Penulisan.....	8
<b>BAB II STUDI PUSTAKA .....</b>	11
2.1. Tinjauan Pustaka .....	11
2.1.1. <i>State of the Art</i> .....	11
2.2. Landasan Teori .....	16
2.2.1. Kepolisian Negara Republik Indonesia.....	16
2.2.2. Aplikasi Pengawas Aliran Masyarakat (PAM) .....	18
2.2.3 Algoritma A-Star .....	19
2.2.4 Metodelogi Pengembangan Perangkat Lunak <i>Prototype</i> .....	20
2.2.5 <i>Undified Modeling Language (UML)</i> .....	22
2.2.6 Android .....	27

2.2.7	Web Service .....	29
2.2.8	Java.....	30
2.2.9	PHP .....	32
2.2.10	<i>Database</i> .....	33
2.2.11	<i>Location Based Service</i> .....	35
2.2.12	<i>Global Positioning System</i> .....	36
2.2.13	Google Maps .....	37
2.2.14	Pengujian Perangkat Lunak.....	38
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		39
3.1.	Analisis Sistem .....	39
3.2	Analisis Masalah .....	39
3.2.1	Deskripsi Global Aplikasi Pengawas Aliran Masyarakat .....	40
3.2.2	Arsitektur Aplikasi .....	41
3.2.3	Permasalahan pencarian titik terdekat.....	43
3.2.4	Algortima A-Star .....	44
3.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	47
3.3.1	<i>Hardware</i> .....	48
3.3.2	<i>Software</i> .....	48
3.3.3	Pengguna ( <i>Brainware</i> ) .....	49
3.4	Pemodelan Sistem .....	49
3.4.1	Use Case Diagram.....	49
3.4.2	Activity Diagram.....	56
3.4.2	Class Diagram .....	61
3.4.3	Sequence Diagram .....	63
3.4.4	Perancangan Database.....	67
3.4.5	Perancangan Antarmuka .....	71
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		75
4.1	Implementasi .....	75
4.1.1	Lingkungan Implementasi.....	75
4.1.2	Implementasi Database .....	86
4.1.3	Implementasi Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	88
4.2	Pengujian .....	94
4.2.1	Pengujian Black Box Testing.....	94
4.2.2	Pengujian terhadap contoh kasus .....	96

4.2.3	Pengujian Algoritma A-Star .....	98
<b>BAB V PENUTUP</b>	.....	100
5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran.....	100
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	101
<b>LAMPIRAN</b>	.....	105



**uin**  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
**SUNAN GUNUNG DJATI**  
BANDUNG