

ABSTRAK

Sinta Khairunnisa: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *E-comic* Berbantu Instagram dalam Materi Virus

Media pembelajaran sangatlah penting dalam proses belajar mengajar. Hasil studi pendahuluan yang dilakukan kepada guru mata pelajaran Biologi dan siswa kelas X MIPA 2, media pembelajaran yang sering dipakai adalah WhatsApp. Hal ini kurang efektif sehingga pembelajaran tidak maksimal. Salah satu media pembelajaran yang dapat digunakan pada masa pandemi adalah *e-comic*. *E-comic* dapat diakses melalui media sosial Instagram. Dengan begitu, penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan karakteristik, pengembangan, dan analisis kelayakan media pembelajaran *e-comic* berbantu Instagram dalam materi virus.

Model pengembangan yang digunakan adalah 4-D yang dibatasi hingga tahap ketiga, menjadi 3-D: define, design, dan *develop*. Penelitian pengembangan ini dilaksanakan di SMAN 24 Kota Bandung. Subjek penelitian terdiri dari tiga validator ahli dan 18 siswa kelas X MIPA 2. Para siswa dapat mengakses *e-comic* ini melalui akun Instagram @bioincomic.id.

Hasil penelitian memperlihatkan bahwa karakteristik media pembelajaran *e-comic* yang dikembangkan termasuk cerita bergambar dengan latar belakang petualangan ke negeri virus dan kehidupan sehari-hari. Hasil validasi dengan proses revisi atas saran ahli materi, menunjukkan media pembelajaran ini sangat valid dengan skor gabungan 89,80% dan hasil angket responden uji coba produk kepada siswa mendapatkan kategori nilai kelayakan sangat baik dengan skor 4,4.

Kata kunci: *E-comic*, Instagram, Virus.