

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Batasan Masalah.....	7
F. Kerangka Berpikir	7
G. Hasil Penelitian yang Relevan.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Penelitian dan Pengembangan.....	13
1. Pengertian Penelitian dan Pengembangan	13
2. Tahapan Penelitian dan Pengembangan.....	13
B. Media Pembelajaran	17
1. Pengertian Media Pembelajaran	17
2. Macam-Macam Media Pembelajaran	18
3. Fungsi Media Pembelajaran.....	21
4. Manfaat Pembuatan Media Pembelajaran	22
C. Electronic Comic (<i>E-comic</i>) dan Instagram	23
1. Pengertian <i>E-comic</i>	23
2. Penggunaan <i>E-comic</i> dalam Pembelajaran	24
3. Karakteristik <i>E-comic</i>	25

4. Kelebihan dan Kekurangan <i>E-comic</i>	27
5. Aplikasi Pembuatan <i>E-comic</i>	28
6. Instagram.....	29
D. Materi Virus	30
1. Pengertian Virus.....	30
2. Sejarah Penemuan Virus	31
3. Struktur Virus.....	33
4. Replikasi Virus.....	40
5. Peranan Virus dalam Kehidupan	43
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	51
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	51
1. Pendekatan Penelitian	51
2. Metode Penelitian	51
B. Jenis dan Sumber Data	52
1. Jenis Data	52
2. Sumber Data.....	52
C. Teknik Pengumpulan Data	53
D. Teknik Analisis Data	58
1. Pertanyaan-Pertanyaan Wawancara Terbuka	58
2. Lembar Validasi Para Ahli.....	58
3. Lembar Angket Responden.....	59
E. Tempat dan Waktu Penelitian	61
1. Tempat Penelitian	61
2. Waktu Penelitian.....	61
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	65
A. Deskripsi Data	65
1. Karakteristik Media Pembelajaran.....	65
2. Hasil Pengembangan Media Pembelajaran.....	69
B. Pembahasan Hasil Penelitian	73
1. Karakteristik Media Pembelajaran.....	73

2. Pengembangan Media Pembelajaran	77
BAB V PENUTUP.....	82
A. Simpulan.....	82
B. Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	93
RIWAYAT HIDUP	217

