

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian.....	10
D. Manfaat Penelitian.....	10
E. Kerangka Berpikir.....	11
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA	15
A. Bahan Ajar dalam Pembelajaran Matematika.....	15
1. Pengertian Bahan Ajar dalam Pembelajaran Matematika.....	15
2. Fungsi, Tujuan, Dan Kegunaan Bahan Ajar.....	16
3. Karakteristik Bahan Ajar.....	17
4. Unsur-Unsur Bahan Ajar.....	18
5. Jenis Jenis Bahan Ajar.....	18
6. Modul Interaktif.....	21
B. Software Flipbuilder.....	21
1. Pengertian <i>Flipbuilder</i>	21
2. Kelebihan Software Flipbuilder.....	29
3. Kekurangan Software Flipbuilder.....	29
C. Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis <i>Flipbuilder</i> dengan Model <i>Borg and Gall</i>	29
D. Penggunaan Bahan Ajar Matematika Berbasis <i>Flipbuilder</i> Dalam Pembelajaran Matematika.....	31
E. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.....	33
1. Pengertian Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.....	34

2.	Indikator Pemahaman Konsep Matematis.....	35
3.	Cara Mengukur Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.....	36
F.	Materi Integral Tak Tentu Fungsi Aljabar	38
1.	KI dan KD	38
2.	Materi Matematika Kelas XI SMA	39
3.	Integral Tak Tentu Fungsi Aljabar	40
BAB III	METODE PENELITIAN	46
A.	Pendekatan dan Metode Penelitian.....	46
B.	Jenis dan Sumber Data.....	49
C.	Instrumen Penelitian	51
D.	Teknik Pengumpulan Data	57
E.	Teknik Analisis Data.....	58
F.	Tempat dan Waktu Penelitian	61
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	63
A.	Proses Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis <i>Flipbuilder</i> ditinjau dari Validitas dan Efektivitas	63
B.	Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa Setelah Diberikan Bahan Ajar Matematika Berbasis <i>Flipbuilder</i>	92
C.	Tanggapan Siswa Terhadap Bahan Ajar Matematika Berbasis <i>Flipbuilder</i>	93
BAB V	PENUTUP.....	103
A.	Simpulan	103
B.	Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	105