

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Perumusan Masalah.....	15
C. Tujuan Penelitian.....	16
D. Kegunaan Penelitian.....	16
E. Kerangka Pemikiran .....	17
F. Penelitian yang Relevan .....	19
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>22</b>
A. Minat dan Hasil Belajar Siswa .....	22
1. Minat Belajar .....	22
2. Hasil Belajar .....	25
B. <i>Role Playing</i> .....	30
1. Pengertian Metode <i>Role Playing</i> .....	30
2. Asumsi Pembelajaran <i>Role Playing</i> .....	32
3. Tahapan Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i> dalam PAI pada Materi Mawaris.....	33
C. <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	36
D. Materi Pembelajaran Mawaris.....	41
1. Pengertian Waris dan Dasar Hukumnya .....	41
2. Ketentuan Mawaris dalam Islam .....	44
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>51</b>
A. Jenis Penelitian dan Pendekatan Penelitian .....	51
B. Langkah-langkah Penelitian .....	51

1. Tahapan Pertama : Metode Kualitatif.....	52
2. Tahapan Kedua : Metode Kuantitatif.....	54
C. Operasionalisasi Variabel Penelitian.....	54
D. Waktu, Tempat dan Sumber Data Penelitian.....	56
E. Populasi, Teknik Sampling dan Sampel.....	56
F. Teknik Pengumpulan Data Penelitian.....	57
1. Teknik Pengumpulan Data Kuantitatif.....	57
2. Teknik Pengumpulan Data Kualitatif.....	58
G. Instrumen Penelitian.....	60
H. Teknik Analisis Data.....	60
1. Teknik Analisis Data Kuantitatif.....	61
2. Teknik Analisis Data Kualitatif.....	69
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>71</b>
A. Kondisi Objektif SMK Budi Bakti Utama.....	71
B. Deskripsi Hasil Penelitian.....	73
1. Minat dan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Materi Mawaris Sebelum Pembelajaran Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	73
2. Proses Pembelajaran Siswa dalam Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	79
3. Peningkatan Minat dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Materi Mawaris Setelah Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	89
4. Faktor Pendukung Dan Penghambat Dalam Pembelajaran Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	95

C. Pembahasan	
1. Minat Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Materi Mawaris Sebelum Pembelajaran Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	101
2. Proses Pembelajaran Siswa Dalam Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	103
3. Peningkatan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Materi Mawaris Setelah Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	110
4. Faktor Pendukung Dan Penghambat Dalam Pembelajaran Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	115
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>121</b>
A. SIMPULAN .....	121
B. REKOMENDASI .....	122
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>124</b>
<b>LAMPIRAN – LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	

## DAFTAR TABEL

2.1 Jenis Dan Indikator Hasil Belajar Atau Prestasi .....	28
3.1 Operasionalisasi Variabel .....	55
3.2 Kriteria Penafsiran Aktifitas Guru Dan Siswa Dalam Pembelajaran Materi Mawaris Melalui Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> Di SMK Budi Bakti Utama.....	60
3.3 Hasil Uji Validitas Butir Soal Tes.....	61
3.4 Kesimpulan Tes Instrumen .....	62
3.5 Deskripsi Data Pengamatan Siswa Kelas XII Yang Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> Dikelas Yang Menggunakan Metode Ceramah .....	64
3.6 Rangkuman Hasil Uji Normalitas Data Siswa.....	65
3.7 Deskripsi Data Pengamatan N-Gain Perbedaan Hasil Belajar Kelas Eksperimen Dan Kelas Kontrol .....	66
3.8 Rangkuman Hasil Uji Normalitas N-Gain.....	67
3.9 Hasil Perhitungan Uji –T Hasil Belajar .....	68
4.1 Rekapitulasi Hasil Kuisisioner Minat Siswa Kelas XII SMK Budi Bakti Utama Pada Pembelajaran Materi Mawaris Menggunakan Metode Ceramah.....	74
4.2 Nilai Hasil Belajar Siswa Kelas XII SMK Budi Bakti Utama Pada Pembelajaran Materi Mawaris Menggunakan Metode Ceramah.....	77
4.3 Rata-Rata Nilai Hasil Belajar Siswa Kelas XII SMK Budi Bakti Utama Pada Pembelajaran Materi Mawaris Menggunakan Metode Ceramah.....	79
4.4 Distribusi Frekuensi Proses Pembelajaran Siswa Dalam Materi Mawaris Mengunaka Mertode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> Yang Dilaksanakan Dikelas XII SMK Budi Bakti Utama.....	85
4.5 Proses Pembelajaran Siwa Dalam Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> Yang Dilakukan Di Kelas XII SMK Budi Bakti Utama.....	87

4.6 Rekapitulasi Hasil Kuisisioner Minat Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Materi Mawaris Setelah Pembelajaran Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan Multimedia Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	90
4.7 Nilai Hasil Belajar Siswa Kelas XII SMK Budi Bakti Utama Pada Pembelajaran Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan Multimedia Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	93



## DAFTAR GAMBAR

1.1	Salah Satu Lembar Jawaban Siswa.....	6
1.2	Kerangka Pemikiran Peningkatan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	19
2.1	Tampilan <i>Multimedia Aplikasi Android</i> .....	38
2.2	Tampilan Awal <i>Multimedia Aplikasi Android</i> ketika <i>Aplikasi</i> Tersebut Dibuka.....	39
2.3	Tampilan Menu Teori <i>Multimedia Aplikasi Android</i> ketika <i>Aplikasi</i> Tersebut Dibuka.....	39
2.4	Tampilan Menu Kalkulator <i>Multimedia Aplikasi Android</i> ketika <i>Aplikasi</i> Tersebut Dibuka.....	40
2.5	Tampilan Menu Bantuan <i>Multimedia Aplikasi Android</i> ketika <i>Aplikasi</i> Tersebut Dibuka.....	41
3.10	Langkah – Langkah Metode Kombinasi ( <i>Mix Method</i> ) <i>Sequential Exploratory Design</i> .....	52
4.1	Aktifitas Guru Dan Siswa Kelas XII SMK Budi Bakti Utama Pada Pembelajaran Materi Mawaris Menggunakan Metode Ceramah.....	73
4.2	Proses Pembelajaran Siswa Dalam Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> Yang Dilaksanakan Di Kelas XII SMK Budi Bakti Utama.....	84
4.3	Histogram Proses Pembelajaran Siswa Dalam Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> Yang Dilaksanakan Di Kelas XII SMK Budi Bakti Utama .....	86
4.4	Grafik Aktifitas Siswa Dalam Proses Pembelajaran Siswa Dalam Materi Mawaris Menggunakan Metode <i>Role Playing</i> Berbantuan <i>Multimedia</i> Pembelajaran <i>Aplikasi Android</i> .....	88