

ABSTRAK

Neli Karomah : Pengembangan Media Pembelajaran Audiovisual Berbasis *Toontastic 3d* Pada Materi Pencemaran Lingkungan.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh tantangan pembelajaran di masa pandemi, dimana masa pandemi ini belajar menjadi beberapa sistem ada yang luring dan ada yang daring tak sedikit pendidik harus mempersiapkan media pembelajaran yang bisa digunakan pada belajar *online* maupun *offline* seperti media pembelajaran audiovisual berbasis *toontastic 3d*. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui karakteristik dari media yang dikembangkan, validasi media dan menganalisis hasil respon siswa pada media dalam materi pencemaran lingkungan. Metode yang digunakan adalah R&D (*Research and Development*), dengan 3-D (*Define, Design, dan Development*). Instrument yang digunakan meliputi lembar uji validasi media pembelajaran audiovisual berbasis *toontastic 3d*, lembar validasi ahli materi pada materi pencemaran lingkungan, lembar validasi guru, dan lembar respon siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa karakteristik utama pada media pembelajaran audiovisual berbasis *toontastic 3d* ini berupa audio (suara) dan visual (gambar) yang dipadukan dengan beberapa tokoh kartun tiga dimensi dengan tema animasi kartun yang bermacam-macam, media audiovisual yang dikembangkan mendapat nilai validasi 72,25% dengan kategori valid dan layak digunakan sebagai media pembelajaran. Sedangkan pada validasi ahli materi mendapatkan nilai validasi 55% yaitu cukup valid dan cukup layak digunakan sebagai media pembelajaran pada materi pencemaran lingkungan, pada validasi guru mata pelajaran IPA mendapat nilai validasi 85% dengan kategori sangat valid atau sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran, dan pada respon siswa rata-rata mendapat nilai 75% dengan kategori valid atau layak digunakan sebagai media pembelajaran dengan respon rata-rata media membantu dalam proses pembelajaran dan belajar menjadi tambah semangat.