

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Batasan Masalah.....	6
F. Kerangka Berpikir.....	6
G. Hasil Penelitian yang Relevan	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Pengembangan Media Pembelajaran	12
B. <i>Toontastic 3d</i>	18
C. Pengembangan Media Pembelajaran Audiovisual Berbasis <i>Toontastic 3d</i> ..	20
D. Materi Pencemaran Lingkungan	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	33
A. Metode dan Desain Penelitian.....	33
B. Prosuder Pengembangan	33
C. Tempat dan Waktu Penelitian	36
D. Jenis dan Sumber Data	36
E. Instrument Penelitian	37
F. Teknik Pengumpulan Data.....	45
G. Teknik Analisi Data	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
A. Dekskripsi Hasil Penelitian	50
B. Pembahasan.....	62

BAB V PENUTUP.....	67
A. Kesimpulan	67
B. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	79
RIWAYAT HIDUP.....	136

