

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
RIWAYAT HIDUP	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
F. Kerangka Pemikiran	6
G. Hasil Penelitian yang Relevan	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Media Pembelajaran	12
1. Klasifikasi media.....	13
2. Karakteristik media	14
3. Peran dan manfaat media	15
4. Media sebagai pendukung pembelajaran yang menyenangkan bermakna	16
B. Pengembangan Media Pembelajaran Digital	18
1. Media digital.....	18
2. Pengembangan media <i>whiteboard animation</i> sebagai media	

pembelajaran.....	20
C. Tinjauan Kurikulum pada Materi Animalia.....	27
1. Dasar-dasar klasifikasi filum Animalia	28
2. Morfologi dan anatomi filum-filum Animalia.....	37
3. Peranan Animalia dalam kehidupan	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	42
A. Metode dan Desain Penelitian	42
B. Prosedur Pengembangan	43
1. Tahap <i>define</i>	43
2. Tahap <i>design</i>	44
3. Tahap <i>develop</i>	45
C. Alur Penelitian.....	45
D. Tempat dan Waktu Penelitian.....	47
E. Jenis dan Sumber Data.....	47
F. Teknik Pengumpulan Data	47
G. Instrumen Penelitian	49
1. Lembar validasi.....	49
2. Lembar angket respon	49
H. Teknik Analisis Data.....	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	53
A. Deskripsi Hasil Penelitian	53
1. Tahapan Pengembangan Media Pembelajaran Digital Berbasis <i>Whiteboard Animation</i> pada Materi Animalia.....	54
2. Hasil Validasi Pengembangan Media Pembelajaran Digital Berbasis <i>Whiteboard Animation</i> pada Materi Animalia.....	68
3. Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran Digital Berbasis <i>Whiteboard Animation</i> pada Materi Animalia.....	69
B. Pembahasan.....	71
1. Tahapan Pengembangan Media Pembelajaran Digital	

Berbasis <i>Whiteboard Animation</i> pada Materi Animalia	71
2. Hasil Validasi Pengembangan Media Pembelajaran Digital Berbasis <i>Whiteboard Animation</i> pada Materi Animalia.....	77
3. Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran Digital Berbasis <i>Whiteboard Animation</i> pada Materi Animalia.....	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
A. Kesimpulan	82
B. Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN.....	90



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Karakteristik Berbagai Jenis Media	14
Tabel 2.2 Kisi-Kisi Lembar Validasi.....	26
Tabel 2.3 Kisi-Kisi Angket Respon Siswa	26
Tabel 2.4 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi	27
Tabel 3.1 Tingkatan level penelitian dan pengembangan	42
Tabel 3.2 Daftar Instrumen pada Tahap Studi Pendahuluan	48
Tabel 3.3 Daftar instrumen pada Pembuatan Instrumen Penelitian	48
Tabel 3.4 Daftar Instrumen pada Saat Penelitian	48
Tabel 3.5 Daftar Partisipan dalam Penelitian.....	48
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Lembar Validasi.....	49
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Lembar Angket Respon Siswa	49
Tabel 3.8 Kriteria Kelayakan Media	50
Tabel 3.9 Kriteria Kualitas Interpretasi Skor	50
Tabel 3.10 Kriteria Respon Siswa	51
Tabel 3.11 Kriteria Interpretasi Skor Hasil Angket Respon Siswa.....	51
Tabel 4.1 Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar	55
Tabel 4.2 Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK) dan Tujuan Pembelajaran.....	56
Tabel 4.3 Kriteria dan Acuan Rancangan Media	57
Tabel 4.4 Rancangan Awal Media	59
Tabel 4.5 Kritik dan Saran Validator Terhadap Media Pembelajaran	62
Tabel 4.6 Hasil Analisis Angket Validasi Ahli Terhadap Media.....	69
Tabel 4.7 Rekapitulasi Hasil Angket Respon 20 Sampel Peserta Didik Terhadap Media <i>Whiteboard Animation</i>	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Bagan Kerangka Pemikiran	10
Gambar 2.1 Tampilan Video Scribe	21
Gambar 2.2 Contoh <i>Whiteboard Animation</i>	21
Gambar 2.3 Tools pada Video Scribe	22
Gambar 2.4. Contoh simetris bilateral	28
Gambar 2.5. Contoh simetris radial	28
Gambar 2.6. Contoh diploblastic dan triploblastik	29
Gambar 2.7. Contoh Selomata	30
Gambar 2.8. Contoh Pseusoselomata	30
Gambar 2.9. Contoh Aselomata	30
Gambar 2.10. Filum Porifera	31
Gambar 2.11. Filum Cnidaria	32
Gambar 2.12. Filum Platyhelminthes	32
Gambar 2.13. Filum Nematoda	33
Gambar 2.14. Filum Annelida	33
Gambar 2.15. Filum Mollusca	34
Gambar 2.16. Filum Arthropoda	34
Gambar 2.17. Filum Echinodermata	35
Gambar 2.18. Kelas Pisces	35
Gambar 2.19. Kelas Apmhibi	36
Gambar 2.20. Kelas Reptil	36
Gambar 2.21. Kelas Aves	37
Gambar 2.22. Kelas Mammalia	37
Gambar 3.1 Skema Alur Penelitian	46

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1 Lembar Wawancara Guru	92
Lampiran A.2 Lembar Wawancara Siswa	94
Lampiran A.3 Lembar Validasi Media.....	95
Lampiran A.4 Lembar Validasi Materi.....	98
Lampiran A.5 Lembar Validasi Guru Biologi.....	101
Lampiran A.6 Angket Respon Siswa	105
Lampiran B.1 Hasil Wawancara Guru Biologi	108
Lampiran B.2 Hasil Wawancara Siswa	110
Lampiran B.3 Hasil Analisis Validasi Media.....	112
Lampiran B.4 Hasil Analisis Validasi Materi.....	115
Lampiran B.5 Hasil Analisis Validasi Guru Biologi.....	118
Lampiran B.6 Hasil Revisi Media	122
Lampiran B.7 Hasil Analisis Angket Respon 20 Siswa	127
Lampiran C.1 SK Dosen Pembimbing Skripsi.....	129
Lampiran C.2 Surat Izin Penelitian	130
Lampiran C.3 Surat Keterangan Penelitian.....	131

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG