

ABSTRAK

Linda Lisdiana. 1172080036. 2021. Pembuatan Media Permainan Kartu UNO Smart Kimia pada Materi Tata Nama Senyawa Hidrokarbon

Tata nama senyawa hidrokarbon dianggap sulit bagi sebagian peserta didik, sehingga diperlukan media yang dapat membantu peserta didik dalam memahami materi tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan tampilan media, menentukan validitas, dan kelayakan media permainan kartu UNO *smart* kimia. Metode yang digunakan *Design Based Research* (DBR) dengan melalui tiga tahapan yaitu tahap analisis, perancangan, dan pengembangan. Instrumen yang digunakan yaitu *flowchart*, *story board*, angket validasi dan angket uji kelayakan. Media divalidasi oleh tiga orang validator, terdiri dari dua validator ahli media dan satu validator ahli materi. Media permainan kartu UNO *smart* kimia dilengkapi dengan kartu ajaib, kartu *question*, kartu *mission*, kartu *smart*, dan buku panduan yang berisi aturan main serta petunjuk permainan. Hasil uji validasi menunjukkan nilai rata-rata r_{hitung} sebesar 0,90 yang dikategorikan valid. Selanjutnya dilakukan uji kelayakan dengan penyebaran angket responden kepada 10 orang peserta didik MAN 2 Pangandaran kelas XII MIPA. Hasil uji kelayakan diperoleh nilai rata-rata r_{hitung} sebesar $0,81 \geq$ nilai r_{kritis} (0,30), sehingga produk media permainan kartu UNO *smart* kimia dinyatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : kartu UNO, media permainan, tata nama senyawa hidrokarbon



ABSTRACT

Nomenclature of hydrocarbon compounds is material in subject that have abstract concepts, so a game media needed that is educational and can help students understand the nomenclature of hydrocarbon compounds. This study aims to describe the appearance of the media, determine the validity, and feasibility of the UNO card chemistry smart game media. The method used is Design Based Learning (DBR) by going through three stages, namely the analysis, design, and development stages. The instruments used are flowchart, story boards, validation questionnaires, and feasibility test questionnaires. The media was validated by three media expert validators, and one material expert validators . The UNO card chemistry smart game media is equipped with question cards, mission cards, smart cards, and a manual containing the rules of the game and game instructions. The results of the validation test show the average value of rcount 0,90 which is categorized as valid. Then conducted a feasibility test by distributing respondent questionnaires to 10 students of MAN 2 Pangandaran class XII MIPA. The results of the feasibility test obtained an average value of rcount 0,81 \geq rcritical 0,30, so that the UNO card chemistry smart game media product is declared suitable for use as an learning media.

Keywords : *UNO card, games media, momenclatur of hydrocarbons compounds*

