

## DAFTAR ISI

	hlm
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1. Tujuan .....	3
1.4.2. Manfaat .....	3
1.5. Metode Penelitian.....	5
1.5.1. Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.6. Sistemmatika Penulisan.....	6
<b>BAB I LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 <i>State Of The Art</i> .....	8
2.2 <i>Java Script</i> .....	11
2.3 <i>PHP</i> .....	11
2.4 <i>MySql</i> .....	12
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi dan Teknologi .....	13
2.5.1 Pengertian Sistem .....	13
2.5.2 Karakteristik Sistem .....	13
2.5.3 Pengertian Informasi .....	15
2.5.4 Pengertian Sistem Informasi.....	15
2.6 Pengertian Website.....	16
2.7 UML.....	16
2.8 Framework .....	21
2.8.1 Web Framework Laravel .....	21
2.8.2 Pengertian laravel .....	22
2.9 Web Server.....	23
2.10 TOGAF ADM ( <i>Architecture Development Method</i> ) .....	24

2.10.1	<i>Preliminary Phase</i> .....	25
2.10.2	<i>Requirements Management</i> .....	26
2.10.3	<i>Phase A : Architecture Vision</i> .....	26
2.10.4	<i>Phase B : Business Architecture</i> .....	26
2.10.5	<i>Phase C : Information Systems Architecture</i> .....	27
2.10.6	<i>Phase D : Technology Architecture</i> .....	29
2.10.7	<i>Phase E : Opportunities and Solutions</i> .....	29
2.10.8	<i>Phase F : Migration Planning</i> .....	29
2.10.9	<i>Phase G : Implementation Governance</i> .....	30
2.10.10	<i>Phase H : Architecture Change Management</i> .....	30
2.11	<i>Digital School</i> .....	30
2.11.1	Tinjauan <i>Digital School</i> .....	30
2.11.2	Pengembangan <i>Website</i> .....	32
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....		<b>34</b>
3.1	Perancangan Arsitektur <i>Digital School</i> .....	34
3.2	Fase Persiapan ( <i>Preliminary Phase</i> ).....	34
3.2.1	Menentukan <i>Framework</i> Arsitektur Perancangan.....	35
3.2.2	Prinsip-Prinsip Perancangan <i>Enterprise Architecture</i> (EA) .....	35
3.2.3	Identifikasi 5W + 1 H.....	36
3.3	Requirement Management.....	37
3.4	Phase A. <i>Architecture Vision</i> ( <i>Visi Arsitektur</i> ) .....	38
3.4.1	Profil Organisasi.....	38
3.4.3	Katalog Sumber Daya Informasi .....	41
3.5	<i>Phase B : Business Architecture</i> ( <i>Arsitektur Bisnis</i> ) .....	44
3.5.1	Proses Bisnis Sekolah.....	44
3.5.2	Hubungan Proses Bisnis dan Unit Organisasi.....	48
3.6	<i>Phase C : Informasi System Architecture</i> ( <i>Arsitektur Sistem Informasi</i> ).....	50
3.6.1	Arsitektur Data Sistem Informasi <i>Digital School</i> .....	50
3.6.2	Membuat Class Diagram .....	52
3.6.3	Arsitektur Aplikasi .....	54
3.7	<i>Phase D : Arhitecture Techonogi</i> ( <i>Aritektur Teknologi</i> ).....	69
3.7.1	Mengidentifikasi Prinsip Teknologi dan <i>Platform</i> .....	69
3.7.2	Mendefinisikan <i>Platfrom</i> Teknologi .....	71
<b>BAB IV IMPLEMENTASI</b> .....		<b>75</b>

4.1	Impelentasi Sistem .....	75
4.1.1	Pengertian dan Tujuan Implementasi.....	75
4.1.2	Lingkungan Implementasi .....	76
4.1.3	Implementasi <i>DIGITAL SCHOOL</i> .....	76
4.2	Pengujian.....	82
4.2.1	Test Plan.....	82
4.2.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	82
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>83</b>
5.1	Kesimpulan .....	83
5.2	Saran .....	84



**DAFTAR GAMBAR**

<b>Gambar 4. 1</b> Halaman Login Digital School.....	77
<b>Gambar 4. 2</b> Data kepegawaian .....	77
<b>Gambar 4. 3</b> Data siswa.....	77
<b>Gambar 4. 4</b> Data buku.....	78
<b>Gambar 4. 5</b> Data pelajaran .....	78
<b>Gambar 4. 6</b> Jadwal pelajaran.....	79
<b>Gambar 4. 7</b> Data honor pegawai .....	79
<b>Gambar 4. 8</b> Proses KBM.....	79
<b>Gambar 4. 9</b> Data PSB.....	80
<b>Gambar 4. 10</b> Elearning.....	81
<b>Gambar 4. 11</b> Absensi siswa.....	81



**DAFTAR TABEL**

<b>Tabel 3. 1</b> Identifikasi 5W + 1H.....	36
<b>Tabel 3. 2</b> Katalog sumber daya informasi.....	42
<b>Tabel 3. 3</b> Identifikasi SWOT .....	42
<b>Tabel 3. 4</b> Analisa SWOT .....	43
<b>Tabel 3. 5</b> Hubungan proses bisnis dan organisasi.....	48
<b>Tabel 3. 6</b> Entitas Data .....	50
<b>Tabel 3. 7</b> Hubungan proses bisnis dengan entitas.....	55
<b>Tabel 3. 8</b> Kandidat aplikasi.....	60
<b>Tabel 3. 9</b> Usulan arsitektur aplikasi MAN 2 bandung.....	64
<b>Tabel 3. 10</b> Prinsip Teknologi dan Platform .....	69