

DAFTAR ISI

Hlm.

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
RIWAYAT HIDUP	
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Kerangka Pemikiran.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II STUDI PUSTAKA	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.1.1 State of The Art.....	10
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 Lembaga Pendidikan	13
2.2.2 <i>Assisted Global Positioning System (A-GPS)</i>	13
2.2.3 <i>PHP (Pretext Hyper-Processor)</i>	14
2.2.4 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	15
2.2.5 HTML.....	16
2.2.6 Javascript.....	17

2.2.7	Android.....	18
2.2.8	<i>Unified Modeling Language</i>	21
2.2.9	<i>Use Case</i>	23
2.2.10	<i>Class Diagram</i>	24
2.2.11	<i>Sequence Diagram</i>	26
2.2.12	<i>Activity Diagram</i>	27
2.2.13	<i>Collaboration Diagram</i>	28
2.2.14	API Google Map V2.....	29
2.2.15	Haversine Formula.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		31
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.1.1	Analisis Preprocessing Data.....	31
3.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	32
3.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	32
3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	32
3.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	33
3.4	Metode Pengolahan Data dan Analisa Data.....	34
3.5	Analisis Metode Haversine Formula.....	35
3.6	Arsitektur Sistem.....	36
3.7	Pemodelan Sistem.....	37
3.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	37
3.7.2	<i>Class Diagram</i>	41
3.7.3	<i>Activity Diagram</i>	42
3.7.4	<i>Sequence Diagram</i>	53
3.8	Perancangan Database.....	57
3.9	Perancangan Antarmuka.....	63
3.9.1	Perancangan Antarmuka Admin.....	63
3.9.2	Perancangan Antarmuka User.....	67
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		72
4.1	Tahap Construction.....	72
4.1.1	Batasan Implementasi.....	72
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	72

4.1.3	Implementasi Perangkat Keras.....	73
4.1.4	Implementasi Basis Data.....	74
4.1.5	Implementasi Haversine Formula.....	79
4.1.6	Implementasi Antarmuka.....	80
4.2	Tahapan Transition	87
4.2.1	Pengujian.....	87
4.2.2	Pengujian Keakuratan Aplikasi.....	90
4.3	Tahap Evaluasi	92
BAB V PENUTUP.....		93
5.1	Kesimpulan	93
5.2	Saran	93
DAFTAR PUSTAKA		94
LAMPIRAN		



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Pemikiran.....	4
Gambar 2. Arsitektur Rational Unified Process.....	6
Gambar 3. Konsep Dasar UML	22
Gambar 4. Hukum Haversine.....	30
Gambar 5. Flowchart Haversine Formula.....	35
Gambar 6. Arsitektur Sistem.....	36
Gambar 7. Use Case Diagram.....	37
Gambar 8. Class Diagram Aplikasi Informasi Lokasi Sekolah	41
Gambar 9. Activity Diagram Login Admin.....	42
Gambar 10. Activity Diagram Tambah Data Admin.....	43
Gambar 11. Activity Diagram Ubah Data Admin	44
Gambar 12. Activity Diagram Hapus Data Admin.....	45
Gambar 13. Activity Diagram Tambah Data Sekolah	46
Gambar 14. Activity Diagram Ubah Data Sekolah.....	47
Gambar 15. Activity Diagram Hapus Data Sekolah	48
Gambar 16. Activity Diagram Tambah Data Berita	49
Gambar 17. Activity Diagram Ubah Data Berita.....	50
Gambar 18. Activity Diagram Hapus Data Berita	51
Gambar 19. Activity Diagram Pencarian Informasi Sekolah.....	52
Gambar 20. Activity Diagram Ubah Data Sekolah.....	53
Gambar 21. <i>Sequence</i> Diagram Login	54
Gambar 22. <i>Sequence</i> Diagram Tambah Data Admin	54
Gambar 23. <i>Sequence</i> Diagram Ubah Data Admin	55
Gambar 24. <i>Sequence</i> Diagram Hapus Data Admin.....	55
Gambar 25. <i>Sequence</i> Diagram Tambah Data Sekolah	55
Gambar 26. <i>Sequence</i> Diagram Ubah Data Sekolah.....	56
Gambar 27. <i>Sequence</i> Diagram Hapus Data Sekolah	56
Gambar 28. ERD.....	57
Gambar 29. Relasi Tabel.....	58
Gambar 30. Antarmuka Halaman Login.....	63

Gambar 31. Antarmuka Beranda Admin	64
Gambar 32. Antarmuka List Data	64
Gambar 33. Antarmuka Tambah Data	65
Gambar 34. Antarmuka Ubah Data.....	66
Gambar 35. Antarmuka Detail Data.....	66
Gambar 36. Antarmuka Menu Aplikasi	67
Gambar 37. Antarmuka Kategori Sekolah.....	68
Gambar 38. Antarmuka Daftar Sekolah.....	68
Gambar 39. Antarmuka Informasi Sekolah	69
Gambar 40. Antarmuka Peta Lokasi Sekolah	70
Gambar 41. Antarmuka Berita	70
Gambar 42. Antarmuka Berita	71
Gambar 43. Tabel tb_sd.....	75
Gambar 44. Tabel tb_smp.....	76
Gambar 45. Tabel tb_sma	77
Gambar 46. Tabel tb_admin.....	78
Gambar 47. Tabel tb_lokasi.....	78
Gambar 48. Tabel tb_berita.....	79
Gambar 49. Pseudocode Haversine Formula	79
Gambar 50. Implementasi Haversine Formula	80
Gambar 51. Halaman Login.....	81
Gambar 52. Halaman Beranda Administrator.....	81
Gambar 53. Halaman Data Admin.....	82
Gambar 54. Halaman Data Sekolah.....	82
Gambar 55. Halaman Data Berita	83
Gambar 56. Halaman Utama Aplikasi client	84
Gambar 57. Halaman Daftar Sekolah	84
Gambar 58. Halaman Detail Informasi Sekolah	85
Gambar 59. Halaman Berita.....	85
Gambar 60. Halaman Bantuan	86
Gambar 61. Lokasi Sekolah Terpilih	86
Gambar 62. Menuju Rute Sekolah.....	87

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Perbandingan Jurnal.....	11
Tabel 2. Simbol Use Case Diagram.....	23
Tabel 3. Simbol Class Diagram.....	26
Tabel 4. Simbol <i>Sequence</i> Diagram.....	27
Tabel 5. Simbol <i>Activity</i> Diagram.....	28
Tabel 6. Simbol <i>Collaboration</i> Diagram.....	28
Tabel 7. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	33
Tabel 8. Skenario Use Case Login.....	38
Tabel 9. Skenario Use Case Pengolahan Data Admin.....	39
Tabel 10. Skenario Use Case Pengolahan Data Sekolah.....	39
Tabel 11. Skenario Use Case Pencarian Informasi Sekolah.....	40
Tabel 12. Data Admin.....	58
Tabel 13. Data SD.....	59
Tabel 14. Data SMP.....	60
Tabel 15. Data SMA.....	61
Tabel 16. Data Lokasi.....	62
Tabel 17. Data Berita.....	62
Tabel 18. Create Database.....	74
Tabel 19. Pengujian Aplikasi Server.....	88
Tabel 20. Pengujian Aplikasi Client.....	89
Tabel 21. Data Yang Diuji.....	91
Tabel 22. Perhitungan Jarak.....	91