

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
LEMBAR PERSEMBAHAN	
RIWAYAT HIDUP	
MOTTO	
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	3
1.3. Pembatasan Masalah .....	3
1.4. Perumusan Masalah.....	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. The State Of The Art .....	4
1.7. Metode Penelitian.....	7
1.7.1. Teknik Pengumpulan Data .....	7
1.7.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	7
1.8. Sistematika Penulisan.....	12
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	14
2.1. Al Qur'an .....	14
2.1.1 Fungsi Al Qur'an .....	15
2.1.2. Cara Al Qur'an Diwahyukan .....	16
2.1.3. Tafsir Al Qur'an.....	18
2.2. Algoritma Pencocokan <i>String</i> .....	20
2.2.1. Algoritma <i>Brute Force</i> .....	21

2.2.2. Algoritma <i>Knuth-Morris-Pratt</i> .....	26
2.2.3. Algoritma <i>Boyer-Moore</i> .....	27
2.2.4. Algoritma <i>Rabin Karp</i> .....	30
2.3. <i>Text Mining</i> .....	31
2.4. <i>Android</i> .....	35
2.4.1. Sejarah <i>Android</i> .....	36
2.4.2. <i>Android</i> SDK.....	37
2.4.3. Arsitektur <i>Android</i> .....	38
2.4.4. Siklus Hidup Aplikasi <i>Android</i> .....	39
2.5. Basis Data.....	41
2.5.1. SQL.....	41
2.5.2. SQLITE .....	42
2.6. UML .....	43
2.6.1. Sejarah UML .....	43
2.6.2. Use Case Diagram .....	44
2.6.3. Sequence Diagram.....	46
2.6.4. Class Diagram .....	47
2.6.5. Activity Diagram.....	48
2.7. Java.....	49
2.7.1. Sejarah Java .....	50
2.7.2. Konsep OOP dan Java .....	50
2.7.3. Kelas String .....	54
2.8. Pemodelan Data.....	58
2.8.1 CDM (Conseptual Data Model) .....	58
2.8.2 PDM (Physical Data Mode) .....	58
2.8.3 Perbedaan CDM dan PDM.....	58
2.9. Metode Pengujian.....	59
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>61</b>
3.1. Analisis Sistem .....	61
3.1.1. Deskripsi Umum Perangkat Lunak .....	61
3.1.2. Tahap Perancangan Aplikasi .....	61

3.1.3. Analisis Fungsional .....	64
3.1.4. Analisis Kebutuhan .....	64
3.1.5. Karakteristik Pengguna .....	66
3.1.6. Arsitektur Sistem .....	67
3.2. Perancangan.....	68
3.2.1. Perancangan Aplikasi Secara Umum .....	68
3.2.2. Use Case Diagram .....	74
3.2.3. Use Case Scenario .....	74
3.2.4. Class Diagram .....	77
3.2.5. Sequence Diagram.....	80
3.2.6. Activity Diagram.....	82
3.2.7. Perancangan Navigasi .....	87
3.2.8. Perancangan <i>Database</i> .....	87
3.2.9. CDM dan PDM .....	89
3.2.10. Perancangan Antar Muka ( <i>Interface</i> ) .....	91
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>95</b>
4.1. Implementasi .....	95
4.1.1. Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	95
4.1.2. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	96
4.1.3. Implementasi <i>Database</i> .....	98
4.1.4. Implementasi Antar Muka ( <i>User Interface</i> ).....	102
4.1.5. Implementasi <i>Text Mining</i> .....	110
4.1.6. Implementasi Algoritma <i>Brute Force String Matching</i> .....	112
4.2. Pengujian .....	113
4.2.1. Pengujian Menu Daftar Surat .....	114
4.2.2. Pengujian Menu Daftar Tematik .....	115
4.2.3. Pengujian Menu Pencarian Ayat .....	117
4.2.4. Tujuan Pengujian.....	118
4.2.5. Rancangan Hasil Pelaksanaan Pengujian .....	119
4.2.6. Evaluasi dan Kesimpulan Terhadap Hasil Pengujian.....	120
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>121</b>

5.1. Kesimpulan.....	121
5.2. Saran.....	121
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>122</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>125</b>

