

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Hasil Penelitian	8
E. Definisi Operasional.....	9
F. Kerangka Berpikir	11
G. Hipotesis	13
H. Hasil Penelitian Terdahulu	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	18
A. Media Pembelajaran	18
B. <i>Sparkol Videoscribe</i>	20
C. Keterampilan Berpikir Kreatif.....	29
D. Keterkaitan Media Pembelajaran <i>Sparkol Videoscribe</i> dengan Keterampilan Berpikir Kreatif.....	35
E. Gelombang Bunyi.....	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	50
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	50
B. Jenis dan Sumber Data	54
C. Teknik Pengumpulan Data	54

D.	Teknik Analisis Data	55
E.	Tempat dan Waktu Penelitian	68
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		70
A.	Deskripsi Data	70
B.	Pengujian Hipotesis Penelitian	90
C.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	92
BAB V PENUTUP.....		109
A.	Simpulan.....	109
B.	Saran	109
DAFTAR PUSTAKA		111
LAMPIRAN.....		117
RIWAYAT HIDUP.....		371

