

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	i
<b>PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>PENGESAHAN.....</b>	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	iv
<b>RIWAYAT HIDUP.....</b>	v
<b>MOTTO.....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	7
1.3 Rumusan Masalah .....	7
1.4 Tujuan Penelitian.....	8
1.5 Manfaat Penelitian.....	8
1.6 Kerangka Pemikiran .....	10
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	13
2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	13
2.2 Teori Struktural Fungsional.....	17
2.3 Strategi.....	20
2.4 Masyarakat Sunda .....	21
2.4.1 Pengertian Masyarakat .....	21
2.4.2 Pengertian Masyarakat Sunda .....	21
2.5 Kesenian Masyarakat Sunda.....	24
2.5.1 Pengertian Kesenian.....	24
2.5.2 Fungsi Seni.....	25
2.5.3 Macam-macam Seni.....	26
2.5.4 Ragam Kesenian Masyarakat Sunda.....	30
2.6 Pelestariakan Kesenian.....	33
2.7 Pandemi Covid-19 .....	35

<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>38</b>
3.1    Metode Penelitian.....	38
3.2    Sumber Data .....	39
3.2.1    Sumber Data Primer.....	40
3.2.2    Sumber Data Sekunder.....	40
3.3    Teknik Pengumpulan Data .....	41
3.3.1    Observasi.....	41
3.3.2    Wawancara.....	41
3.3.3    Dokumentasi .....	42
3.4    Teknik Analisis Data .....	42
3.5    Lokasi Dan Jadwal Penelitian .....	44
3.5.1    Lokasi Penelitian.....	44
3.5.2    Jadwal Penelitian.....	45
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>46</b>
4.1    Gambaran Umum Lokasi Penelitian .....	46
4.1.1    Kondisi Geografis Desa Girimekar .....	46
4.1.2    Keadaan Demografis Desa Girimekar .....	49
4.2    Sanggar Seni Ega Robot.....	54
4.2.1    Terbentuknya Sanggar Seni Ega Robot .....	54
4.2.2    Visi dan Misi Sanggar Seni Ega Robot.....	58
4.2.3    Struktur Organisasi Sanggar Seni Ega Robot .....	59
4.2.4    Data Anggota Sanggar Seni Ega Robot .....	62
4.2.5    Kegiatan Sanggar Seni Ega Robot .....	64
4.3    Strategi Ega Robot dalam melestarikan Kesenian.....	67
4.3.1    Pemanfaatan Media Sosial .....	68
4.3.2    Modernisasi Musik.....	69
4.3.3    Kolaborasi dengan Perusahaan .....	70
4.4    Faktor Pendorong dan Penghambat.....	71
4.4.1    Faktor Pendorong .....	71
4.4.2    Faktor Penghambat.....	74
4.5    Dampak Keberadaan Ega Robot .....	80
4.5.1    Masyarakat Kompak dan Aktif .....	80

4.5.2	Hajat Lembur .....	81
4.5.3	Kegiatan Belajar Musik Tradisional .....	82
4.5.4	Kaya dengan Seni Tradisional .....	84
4.6	Analisis Teori Terhadap Strategi Ega Robot dalam Melestarikan Kesenian Sunda di Tengah Pandemi Covid-19 .....	85
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>90</b>
5.1	SIMPULAN.....	90
5.2	SARAN.....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>93</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>96</b>

