

## ABSTRAK

### **Nia Siti Nursalimah, “Pembelajaran *Experience, Language, Pictorial, Symbol, and Application* Berbantuan Geogebra Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis dan *Self Efficacy* Siswa”**

(Penelitian Kuasi Eksperimen di MTs Persis Sindang)

Model pembelajaran yang digunakan oleh guru berkaitan dengan kemampuan yang dimiliki siswa. Salah satu upaya untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis dan *self efficacy* siswa adalah dengan menerapkan pembelajaran *Experience, Language, Pictorial, Symbol, and Application* (ELPSA) berbantuan geogebra. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui: (1) Perbedaan peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis antara siswa yang memperoleh pembelajaran ELPSA berbantuan geogebra dengan pembelajaran konvensional, (2) Perbedaan pencapaian kemampuan pemecahan masalah matematis antara siswa yang memperoleh pembelajaran ELPSA berbantuan geogebra dengan pembelajaran konvensional, (3) Perbedaan sikap *self efficacy* pada siswa yang memperoleh pembelajaran ELPSA berbantuan geogebra, (4) Tanggapan guru terhadap pembelajaran ELPSA berbantuan geogebra. Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen yang dilakukan di MTs Persis Sindang. Pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling*, yaitu kelas VIII-A menggunakan pembelajaran konvensional dan kelas VIII-B menggunakan pembelajaran ELPSA berbantuan geogebra. Hasil penelitian yaitu: (1) Terdapat perbedaan peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis antara siswa yang memperoleh pembelajaran ELPSA berbantuan geogebra dengan pembelajaran konvensional, (2) Terdapat perbedaan pencapaian kemampuan pemecahan masalah matematis antara siswa yang memperoleh pembelajaran ELPSA berbantuan geogebra dengan pembelajaran konvensional, (3) Terdapat perbedaan sikap *self efficacy* pada siswa yang memperoleh pembelajaran ELPSA berbantuan geogebra, (4) Pembelajaran ELPSA berbantuan geogebra di kelas telah dilaksanakan dengan baik.

**Kata Kunci:** Pembelajaran *Experience Language Pictorial Symbol and Application*, Pemecahan Masalah Matematis, *Self Efficacy*