

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	7
E. Kerangka Pemikiran	7
F. Permasalahan Utama	9
G. Hasil Penelitian Terdahulu	9
BAB II KAJIAN TEORI	12
A. Media Pembelajaran	12
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	12
2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	13
3. Ciri-ciri dan Karakteristik Media Pembelajaran	14
4. Klasifikasi Media Pembelajaran.....	15
5. Prinsip-prinsip Pemilihan Media Pembelajaran.....	16
7. Evaluasi Media Pembelajaran	19
8. Media Pembelajaran Berbasis <i>Flash CS6</i>	21
B. Strategi <i>Mnemonic</i> dalam Pembelajaran Matematika	22
1. Pengertian Strategi <i>Mnemonic</i>	23
2. Langkah-langkah Strategi <i>Mnemonic</i>	23
3. Pentingnya Strategi <i>Mnemonic</i>	24
4. Kelebihan dan Kekurangan Strategi <i>Mnemonic</i>	25
C. <i>Adobe Flash CS6</i>	25
1. Pengertian <i>Adobe Flash CS6</i>	25

2. Komponen <i>Adobe Flash CS6</i>	26
3. Keunggulan <i>Adobe Flash CS6</i>	30
D. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis	30
E. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Flash CS6</i> dan Strategi <i>Mnemonic</i> dengan Model <i>ADDIE</i>	32
F. Materi Perbandingan Trigonometri	36
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	40
B. Jenis dan Sumber Data	43
C. Instrumen Penelitian	44
D. Teknik Pengumpulan Data	51
E. Teknik Analisis Data	52
F. Tempat dan Waktu Penelitian	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	55
A. Deskripsi Data Penelitian	55
B. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Flash CS6</i> dan Strategi <i>Mnemonic</i> dengan Model <i>ADDIE</i>	56
C. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Flash CS6</i> dan Strategi <i>Mnemonic</i> Ditinjau dari Aspek Validitas, Kepraktisan, Efektivitas	79
1. Analisis Validitas	79
2. Analisis Kepraktisan	87
3. Analisis Efektivitas	89
D. Temuan dan Bahasan	91
BAB V PENUTUP	93
A. Simpulan	93
B. Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN-LAMPIRAN	98
LAMPIRAN A	99
LAMPIRAN B	112
LAMPIRAN C	150

LAMPIRAN D	161
LAMPIRAN E.....	186



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi Angket Validasi Ahli Media.....	45
Tabel 3.2 Kisi-kisi Angket Validasi Ahli Materi	45
Tabel 3.3 Kisi-kisi Angket Kepraktisan	46
Tabel 3.4 Kriteria Validitas Soal	48
Tabel 3.5 Hasil Analisis Uji Validitas Soal	48
Tabel 3.6 Kriteria Reliabilitas	48
Tabel 3.7 Kriteria Indeks Daya Pembeda Instrumen	49
Tabel 3.8 Hasil Analisis Daya Pembeda	49
Tabel 3.9 Kriteria Kesukaran	50
Tabel 3.10 Hasil Analisis Tingkat Kesukaran.....	50
Tabel 3.11 Hasil Analisis Data Uji Coba Soal Secara Keseluruhan	50
Tabel 3.12 Teknik Pengumpulan Data	51
Tabel 3.13 Kriteria Validitas Media	53
Tabel 3.14 Kriteria Kepraktisan Media	53
Tabel 3.15 Kriteria Keefektifan Media	54
Tabel 4.1 Daftar Subjek Penelitian Pengembangan	55
Tabel 4.2 Jadwal Pelaksanaan Penelitian Pengembangan.....	55
Tabel 4.3 Desain Media Pembelajaran Media Pembelajaran Berbasis <i>Flash CS6</i> dan Strategi <i>Mnemonic</i>	62
Tabel 4.4 Daftar Validator Ahli Media dan Ahli Materi Media Pembelajaran Berbasis <i>Adobe Flash CS6</i> dan Strategi <i>Mnemonic</i>	70
Tabel 4.5 Revisi Desain Media Pembelajaran Berbasis <i>Flash CS6</i> dan Strategi <i>Mnemonic</i> setelah Dilakukan Validasi Ahli Media	72
Tabel 4.6 Revisi Desain Media Pembelajaran Berbasis <i>Flash CS6</i> dan Strategi <i>Mnemonic</i> setelah Dilakukan Validasi Ahli Materi.....	75
Tabel 4.7 Jadwal Uji Coba Skala Kecil di MA AS-SA`ADAH Sumedang.....	76
Tabel 4.8 Jadwal Uji Coba Skala Besar di MA AS-SA`ADAH Sumedang	77
Tabel 4.9 Hasil Uji Validasi Ahli Media Tahap 1	79
Tabel 4.10 Hasil Uji Validasi Materi Tahap 1	81

Tabel 4.11 Hasil Uji Validasi Ahli Media Tahap 2	83
Tabel 4.12 Hasil Uji Validasi Materi Tahap 2	85
Tabel 4.13 Hasil Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis <i>Flash CS6</i> dan Strategi <i>Mnemonic</i> oleh Siswa Skala Kecil.....	87
Tabel 4.14 Hasil Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis <i>Flash CS6</i> dan Strategi <i>Mnemonic</i> oleh Siswa Skala Besar	88
Tabel 4.15 Hasil Efektivitas Skala Kecil.....	89
Tabel 4.16 Hasil Efektivitas Skala Besar	90



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Jawaban Siswa No. 1 Tes Pemahaman Konsep Matematis.....	2
Gambar 1.2	Jawaban Siswa No. 2 Tes Pemahaman Konsep Matematis.....	3
Gambar 1.3	Jawaban Siswa No. 3 Tes Pemahaman Konsep Matematis.....	3
Gambar 1.4	Langkah-langkah Pengembangan Produk berdasarkan <i>ADDIE</i> (<i>Analysis, Define, Development, Implentattion dan Evaluation</i>)... 8	8
Gambar 1.5	Kerangka Berpikir Pengembangan Media Pembelajaran.....	9
Gambar 2.1	Langkah Strategi <i>Mnemonic</i>	23
Gambar 2.2	Logo <i>Adobe Flash CS6</i>	26
Gambar 2.3	Tampilan Awal <i>Adobe Flash CS6</i>	27
Gambar 2.4	Jendela kerja <i>Adobe Flash CS6</i>	27
Gambar 2.5.	<i>Toolbox</i>	28
Gambar 2.6	Tahap Model <i>ADDIE</i>	33
Gambar 3.1	Desain Penelitian Model <i>ADDIE</i>	43
Gambar 4.1	Tampilan Menu <i>Home</i>	63
Gambar 4.2	Tampilan Menu Deskripsi Media	64
Gambar 4.3	Tampilan Menu Kompetensi	64
Gambar 4.4	Tampilan Menu Materi dengan <i>pop up button</i>	65
Gambar 4.5	Tampilan Menu Materi <i>pop up button</i> kuadran I.....	65
Gambar 4.6	Tampilan Menu Latihan Soal	66
Gambar 4.7	Tampilan Menu Evaluasi.....	66
Gambar 4.8	Tampilan Menu Petunjuk	67
Gambar 4.9	Tampilan menu <i>Profile</i>	67
Gambar 4.10	Tampilan Menu Keluar.....	68
Gambar 4.11	Tombol dan icon dalam media	69
Gambar 4.12	Diagram Penilaian Ahli Media Tahap 1	81
Gambar 4.13	Diagram Penilaian Ahli Materi Tahap 1	82
Gambar 4.14	Diagram Penilaian Ahli Media Tahap 2	84
Gambar 4.15	Diagram Penilaian Ahli Materi Tahap 2	86
Gambar 4.16	Diagram Penilaian Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis	

<i>Flash CS6 dan Strategi Mnemonic</i>	88
Gambar 4.17 Diagram Rata-rata Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis	
<i>Flash CS6 dan Strategi Mnemonic</i>	91



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A

A-1 Kisi-Kisi Uji Coba Soal	100
A-2 Soal Uji Coba.....	101
A-3 Kunci Jawaban Soal Uji Coba	102
A-4 Analisis Hasil Uji Coba	106

LAMPIRAN B

B-1 Kisi-Kisi Wawancara Dengan Guru.....	113
B-2 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Media	114
B-3 Lembar Validasi Ahli Media.....	115
B-4 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Materi.....	117
B-5 Lembar Validasi Ahli Materi	118
B-6 Kisi-Kisi Angket Kepraktisan Ahli Media.....	120
B-7 Angket Kepraktisan Media	121
B-8 Kisi-Kisi Soal Posttest	124
B-9 Soal Posttest	125
B-10 Kunci Jawaban Soal Posttest.....	126
B-11 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	129

LAMPIRAN C

C-1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....	150
C-2 Hasil Wawancara Dengan Guru.....	151
C-3 Analisis Validitas Media Pembelajaran	153
C-4 Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran	156
C-5 Analisis Efektivitas Media Pembelajaran	158

LAMPIRAN D

D-1 Dokumentasi Penelitian	160
D-2 Beberapa Hasil Validasi Media	163
D-3 Beberapa Hasil Kepraktisan Media	174
D-4 Beberapa Hasil Efektivitas Media	180
D-5 Beberapa Hasil Posttest.....	182

LAMPIRAN E

E-1 Surat Keputusan Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan 186
E-2 Surat Permohonan Uji Coba Soal 187
E-3 Surat Permohonan Izin Penelitian 188
E-4 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Uji Coba Soal 189
E-5 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian 190

