

ABSTRAK

Susi Susilawati, “Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah dan *Self Confidence* Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran *Generative Learning* Berbantuan Aplikasi *Zenius*”

Penelitian ini dilatar belakangi oleh perlunya peningkatan kemampuan pemecahan dan *self confidence* matematis siswa melalui pembelajaran *generative learning* berbantuan aplikasi *Zenius* yang didukung dari studi pendahuluan di SMPI Rabbaanii Cikarang Bekasi. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui: (a) Perbedaan peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *generative learning* berbantuan aplikasi *Zenius* dengan pembelajaran konvensional; (b) Perbedaan pencapaian kemampuan pemecahan masalah matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *generative learning* berbantuan aplikasi *Zenius* dengan pembelajaran konvensional ditinjau berdasarkan Pengetahuan Awal Matematika (PAM); (c) Perbedaan peningkatan *self confidence* matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *generative learning* berbantuan aplikasi *Zenius* dengan pembelajaran konvensional. Penelitian ini merupakan penelitian kuasi eksperimen dengan design *Nonequivalent Control Group Design*. Sampel penelitian ini terdiri dari dua kelas yaitu kelas eksperimen yang berjumlah 16 orang dan kelas kontrol berjumlah 15 orang. Instrumen yang digunakan adalah tes yang berupa tes kemampuan pemecahan masalah matematis siswa dan non tes yang berupa angket *self confidence*. Hasil penelitian ini yaitu: (a) Tidak terdapat peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *generative learning* berbantuan aplikasi *Zenius* dengan yang memperoleh pembelajaran konvensional; (b) Tidak terdapat pencapaian kemampuan pemecahan masalah matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *generative learning* berbantuan aplikasi *Zenius* dengan pembelajaran konvensional; (c) Tidak terdapat peningkatan *self confidence* matematis siswa yang memperoleh pembelajaran *generative learning* berbantuan aplikasi *Zenius* dengan pembelajaran konvensional.

Kata kunci: Kemampuan Pemecahan Masalah, *Generative Learning*, *Self Confidence*, Aplikasi *Zenius*.