

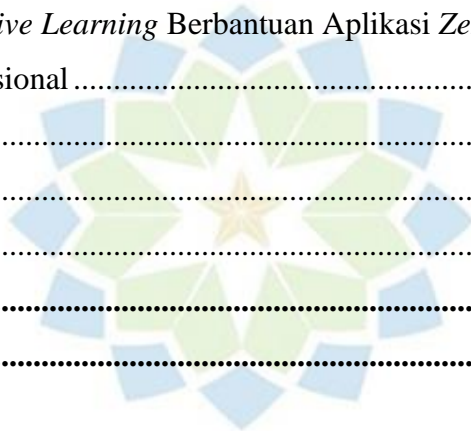
## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	9
C. Tujuan Penelitian .....	10
D. Manfaat Penelitian .....	10
E. Kerangka Berpikir.....	11
F. Hipotesis.....	13
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	16
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>17</b>
A. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	17
1. Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis .....	17
2. Indikator Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis .....	21
3. Rubrik Skoring Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis .....	27
4. Cara Mengukur Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis .....	30
B. <i>Self Confidence</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	30
1. Pengertian <i>Self Confidence</i> dalam Pembelajaran Matematika .....	30
2. Indikator <i>Self Confidence</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	32
3. Penilaian <i>Self Confidence</i> dalam Pembelajaran Matematika .....	33
4. Pentingnya <i>Self Confidence</i> dalam Pembelajaran Matematika .....	33

## Halaman

C. Model Pembelajaran <i>Generative Learning</i> dalam Pembelajaran Matematika .....	34
1. Pengertian Model Pembelajaran <i>Generative Learning</i> dalam Pembelajaran Matematika .....	34
2. Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Generative Learning</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	35
3. Kelebihan Model Pembelajaran <i>Generative Learning</i> dalam Pembelajaran Matematika .....	39
D. Aplikasi <i>Zenius</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	40
1. Pengertian Aplikasi <i>Zenius</i> dalam Pembelajaran Matematika .....	40
2. Langkah-langkah Menggunakan Aplikasi <i>Zenius</i> dalam Pembelajaran Matematika .....	40
3. Kelebihan Aplikasi <i>Zenius</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	44
E. Keterkaitan Antara Model Pembelajaran <i>Generative learning</i> Berbantuan Aplikasi <i>Zenius</i> dengan Kemampuan Pemecahan Masalah dan <i>Self Confidence</i> Matematis Siswa.....	44
F. Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV) untuk SMP Kelas VIII .....	46
1. Bentuk Umum SPLDV .....	46
2. Metode Penyelesaian SPLDV .....	46
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>49</b>
A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	49
B. Jenis dan Sumber Data .....	50
C. Instrumen Penelitian.....	51
D. Teknik Pengumpulan Data.....	52
E. Teknik Analisis Data.....	53
F. Tempat dan Waktu Penelitian .....	71
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>72</b>

A. Deskripsi Hasil Penelitian .....	72
B. Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah yang Menggunakan Model Pembelajaran <i>Generative Learning</i> Berbantuan Aplikasi <i>Zenius</i> dengan Siswa yang Memperoleh Pembelajaran Konvensional.....	76
C. Pencapaian Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa yang Menggunakan Model Pembelajaran <i>Generative Learning</i> Berbantuan Aplikasi <i>Zenius</i> dengan Siswa yang Memperoleh Pembelajaran Konvensional .....	85
D. Perbedaan Peningkatan <i>Self confidence</i> bagi Siswa yang Melalui Model Pembelajaran <i>Generative Learning</i> Berbantuan Aplikasi <i>Zenius</i> dengan Pembelajaran Konvensional .....	95
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	107
A. Simpulan .....	107
B. Saran.....	108
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	110
<b>LAMPIRAN</b> .....	118



uin  
 UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
 SUNAN GUNUNG DJATI  
 BANDUNG