

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Hasil Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir.....	6
F. Hasil Penelitian Terdahulu	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Pembelajaran	12
1. Pengertian Pembelajaran.....	12
2. Komponen Pembelajaran	12
3. Pola Pembelajaran.....	13
B. Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ)	14
1. Pengertian Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ).....	14
2. Pendekatan Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ).....	15
3. Kelebihan dan Kekurangan Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ)	15
4. Lingkup Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) Saat Pandemi Covid-19	15
C. Media Pembelajaran.....	16
1. Pengertian Media Pembelajaran	16

2. Klasifikasi Media Pembelajaran	17
3. Manfaat Media Pembelajaran	19
4. Prinsip Memilih Media Pembelajaran	20
D. Pengembangan Media Pembelajaran	20
E. Komik	21
1. Pengertian Komik	22
2. Manfaat Komik	22
3. Jenis-jenis Komik.....	23
4. Kelebihan Komik.....	23
5. Kekurangan Komik.....	24
F. Pengembangan Komik Digital Menggunakan Aplikasi Manga Maker ComiPo	24
1. Pengembangan Komik Digital.....	24
2. Aplikasi Manga Maker ComiPo	25
G. Motivasi Belajar.....	25
1. Pengertian Motivasi Belajar.....	26
2. Jenis-jenis Motivasi	27
3. Fungsi Motivasi	27
4. Indikator Motivasi Belajar	27
5. Prinsip-prinsip Motivasi Belajar	28
H. Materi Interaksi Makhluk Hidup Dengan Lingkungan.....	29
1. Lingkungan	29
2. Habitat.....	30
3. Ekosistem.....	30
4. Interaksi Antara Makhluk Hidup Dengan Makhluk Hidup Lain	35
5. Macam-macam Simbiosis.....	39
6. Peran Organisme Berdasarkan Kemampuan Menyusun Makanan....	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	43
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	43
1. Tahap <i>Define</i> (Identifikasi)	43
2. Tahap <i>Design</i> (Rancangan).....	45