

## ABSTRAK

PERANCANGAN *USER INTERFACE DESIGN* UNTUK MEDIA  
PEMBELAJARAN SEKOLAH ONLINE BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN *USER CENTERED DESIGN* DAN *GESTALT PRINCIPLES*

Ryan Noorfauzan – NIM 1177050103

Jurusan Teknik Informatika

*User Interface (UI)* merupakan tampilan visual design sebuah sistem. *User Experience (UX)* merupakan proses mendesain suatu produk melalui pendekatan pengguna. *E-Learning* merupakan sebuah proses pembelajaran berbasis elektronik. Salah satu media yang digunakan adalah jaringan computer. Desain yang berkualitas adalah dasar untuk program pembelajaran jarak jauh yang sukses. Desain antarmuka pengguna merupakan elemen penting dalam menyediakan pendidikan berkualitas dengan model *e-Learning*. Keberhasilan dalam pembelajaran sangat tergantung dari motivasi *user (student)* dan attitude-nya. Oleh karena itu, *User Interface* yang dirancang dengan kurang baik dapat menyebabkan rasa tersesat, kebingungan, dan frustrasi, dan menjadi rintangan untuk menciptakan pembelajaran virtual yang efektif. Maka dari pada itu, diperlukan adanya pendekatan dengan menggunakan metode Gestalt Principles dan *User Centered Design*. Dengan cara melakukan analisis UI, dari hasil analisis itu berupa rekomendasi perancangan. Kemudian setelah itu dilakukan *usability testing* untuk validasi kebutuhan dan keinginan pengguna dari hasil UI yang dirancang. Penelitian ini mendapatkan hasil yang cukup baik dengan nilai SUS 87 dari hasil *Usability Testing*.

**Kata Kunci :** *User Interface, User Centered Design, Gestalt Principles, Usability Testing, E-Learning*



## ABSTRACT

PERANCANGAN *USER INTERFACE DESIGN* UNTUK MEDIA  
PEMBELAJARAN SEKOLAH ONLINE BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN *USER CENTERED DESIGN* DAN *GESTALT PRINCIPLES*

Ryan Noorfauzan – NIM 1177050103

Jurusan Teknik Informatika

The *User* interface is a display of visual design *System*. The *User* Experience (UX) is a process of designing a product through *user* approach. E-learning is a learning process based on electronic. The one of media that used is computer network. The quality design is a foundation for a successful distance learning program. The *User* interface design is an important element in providing the quality education with E-learning model. The success of learning depends on *user* motivation (students) and their attitudes. So, *User* Interface that designed poorly can causes a feeling of lost, confusion and frustration and it is become an obstacle to create the effective virtual learning. Therefore, it is necessary to have an approach that use designed by using Gestalt Principle method and *User* Centered Design method. By doing UI analysis, the results are the forms of design recommendations. Then after that, the *usability testing* is carried out to validate the needs and desires of *user* from the result of UI which. This study obtained a good result with SUS 87 from the *Usability Testing* result.

**Key Words** : *User* Interface, *User* Centered Design, Gestalt Principles,  
*Usability Testing*, E-Learning