

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	6
1.5 Kerangka Pemikiran	7
1.6 Metode Penelitian	8
1.6.1 Teknik Pengumpulan Data	8
1.6.2 Metode Pengembangan Design	8
1.7 Sistematika Penulisan	10
BAB I Pendahuluan	10
BAB II Studi Pustaka	10
BAB III Analisis dan Perancangan	10
BAB IV Implementasi dan Pengujian	10
BAB V Penutup	11
BAB II STUDI PUSTAKA	12
2.1 State of The Art	12
2.2 Dasar Teori	17
2.2.1 Website	18
2.2.2 <i>E-Learning</i>	18
2.2.3 Interaksi Manusia dan Komputer	19
2.2.4 <i>User interface</i>	19
2.2.5 <i>User Centered Design</i>	20

2.2.6	Gestalt	21
2.2.7	<i>Usability Testing</i>	26
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1	<i>Planning</i>	29
3.2	Specify Context	30
3.3	Specify Requirement	30
3.3.1	Spesifikasi kebutuhan pengguna :	32
1.	Login	32
2.	Dashboard	33
3.	Kelas.....	33
3.1.3	Quiz	36
4.	Pesan	36
3.4	Product Solution	37
1.	Login	38
2.	Dashboard.....	39
3.	Kelas	39
3.1	Mata Pelajaran	40
1.	Pesan.....	44
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	45
1.	Login.....	48
2.	Dashboard	50
3.	Kelas	51
3.1	Mata Pelajaran	53
4	Pesan.....	59
4.1	<i>Usability Testing</i>	61
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1	Kesimpulan.....	75
5.2.	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	77