

**Implementasi *Agglomerative Hierarchical Clustering* Dalam Menentukan
Tingkat Popularitas *Game Steam* Pada Masa Pandemi *Covid-19***

TUGAS AKHIR

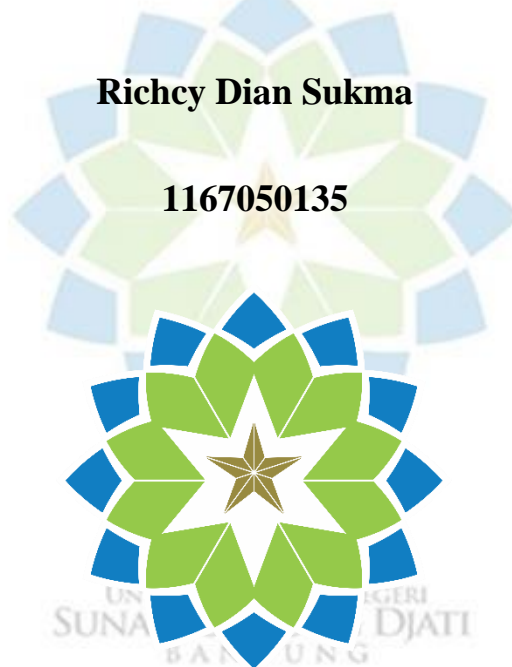
Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada jurusan
Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Gunung

Djati Bandung

Oleh

Richcy Dian Sukma

1167050135



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

Bandung

2021M/1443H