

Abstrak

Dede Ruhimat : PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *OPEN-ENDED* UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PEMECAHAN MASALAH PESERTA DIDIK PADA MATERI MOMENTUM DAN IMPULS

Model pembelajaran yang menunjang proses kegiatan pembelajaran fisika pada materi momentum dan impuls yang diterapkan di SMA El-Fitra Bandung belum bisa membantu untuk mencapai indikator keterampilan pemecahan masalah peserta didik. Hal ini disebabkan karena model pembelajaran yang digunakan di sekolah SMA El-Fitra masih menggunakan model pembelajaran ekpositori dan pembelajaran konvensional. Maka penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan pemecahan masalah peserta didik dengan menggunakan model pembelajaran *Open-Ended Learning* pada materi momentum dan impuls. Adapun prosedur penelitian yang dilakukan pada penelitian ini melalui tiga tahapan, yaitu 1) tahap perencanaan meliputi studi pendahuluan, merumuskan masalah, menentukan metode, desain, dan sampel penelitian, 2) tahap pelaksanaan meliputi *pretest*, penerapan dan observasi keterlaksanaan tahapan model *Open-Ended Learning* pada materi momentum dan impuls, *posttest*, 3) tahap penutup meliputi pengolahan dan analisis data hasil penelitian, pembahasan data hasil penelitian, dan membuat kesimpulan hasil penelitian. Adapun data hasil penelitian yaitu 1) data keterlaksanaan tahapan model *open-ended learning* dengan menggunakan lembar observasi pada tiga pertemuan nilai rata-rata 83% dikategorikan sangat baik, analisis LKPD, 2) analisis model pembelajaran *open-ended learning* terhadap peningkatan keterampilan pemecahan masalah peserta didik pada materi momentum dan impuls dengan *N-Gain* 0,62 dengan kategori sedang, pengujian hipotesis penelitian meliputi uji normalitas *Pretest* dan *Posttest*, uji hipotesis. 3) berdasarkan hasil penelitian lapangan yang telah dilakukan didapat bahwa model pembelajaran *open-ended learning* dapat meningkatkan keterampilan pemecahan peserta didik pada materi momentum dan impuls.

Kata Kunci : model pembelajaran, keterampilan pemecahan masalah, momentum dan impuls