

## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| ABSTRAK .....  | ii   |
| LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI .....  | iii  |
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....   | iv   |
| LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....   | v    |
| KATA PENGANTAR .....   | vi   |
| DAFTAR ISI.....  | viii |
| DAFTAR TABEL.....  | x    |
| DAFTAR GAMBAR .....  | xi   |
| DAFTAR LAMPIRAN .....  | xii  |
| BAB I PENDAHULUAN .....  | 1    |
| A. Latar Belakang Penelitian .....   | 1    |
| B. Rumusan Masalah .....   | 1    |
| C. Tujuan Penelitian .....   | 4    |
| D. Manfaat Hasil Penelitian .....  | 4    |
| E. Kerangka Berpikir.....  | 5    |
| F. Hipotesis.....  | 9    |
| G. Hasil Penelitian Terdahulu.....   | 9    |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....   | 11   |
| A. METODE STEAM ( <i>Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics</i> )..... | 11   |
| 1. Pengertian Metode.....  | 11   |
| 2. STEAM ( <i>Science, Technology, Engineering Arts and Mathematic</i> ) .....         | 11   |
| 3. Sejarah Singkat STEAM .....   | 12   |
| 4. Komponen STEAM.....   | 13   |
| 5. Langkah-Langkah Pembelajaran STEAM .....  | 16   |
| 6. Manfaat STEAM .....   | 17   |
| B. <i>Loose Parts</i> .....  | 18   |
| 1. Pengertian <i>Loose Parts</i> .....   | 18   |
| 2. Manfaat <i>Loose Parts</i> .....  | 19   |
| 3. Macam-Macam Bahan <i>Loose Parts</i> .....  | 19   |
| C. Kreativitas .....   | 21   |
| 1. Pengertian Kreativitas .....  | 21   |
| 2. Ciri-Ciri Anak Kreatif .....  | 23   |
| 3. Manfaat Kreativitas Untuk Anak Usia Dini .....                                      | 24   |
| 4. Faktor Yang Mendukung dan Menghambat Kreativitas Anak.....                          | 27   |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....   | 35   |
| A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....  | 35   |
| B. Jenis dan Sumber Data.....  | 36   |
| C. Teknik Pengumpulan Data.....  | 37   |
| D. Teknik Analisis Data.....   | 40   |
| E. Tempat dan Waktu Penelitian .....   | 46   |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....   | 48   |
| A. Deskripsi Data.....   | 48   |
| 1. Sejarah Singkat RA Al-Mizan.....  | 48   |
| 2. Identitas Sekolah .....   | 50   |

|                             |  |     |
|-----------------------------|--|-----|
| 3.                          | Identitas Yayasan.....   | 50  |
| 4.                          | Visi, Indikator, Misi dan Tujuan RA Al-Mizan .....   | 50  |
| 5.                          | Data Pendidik dan Tenaga Kependidikan .....  | 51  |
| 6.                          | Data Peserta Didik.....  | 52  |
| 7.                          | Sarana dan Prasarana.....  | 52  |
| B.                          | Hasil Penelitian .....   | 53  |
| 1.                          | Pelaksanaan Penelitian .....   | 53  |
| 2.                          | Data Hasil Wawancara .....   | 56  |
| 3.                          | Data Hasil Observasi Proses Pembelajaran Menggunakan Metode STEAM Dengan Menggunakan Bahan <i>Loose Parts</i> .....  | 57  |
| 4.                          | Data Perkembangan Kreativitas Anak Kelompok B RA Al-Mizan.....   | 58  |
| C.                          | Pengujian Hipotesis Penelitian.....  | 61  |
| 1.                          | Analisis Uji Normalitas .....  | 62  |
| 2.                          | Analisis Uji Homogenitas.....  | 62  |
| 3.                          | Analisis Uji Hipotesis (Uji-t).....  | 63  |
| D.                          | Pembahasan.....  | 64  |
| 1.                          | Tingkat perkembangan kreativitas anak usia dini di RA Al Mizan .....   | 64  |
| 2.                          | Proses pembelajaran dengan metode STEAM menggunakan bahan <i>loose parts</i> di RA Al Mizan .....                    | 65  |
| 3.                          | Pengaruh Metode STEAM berbahan <i>Loose Parts</i> Terhadap Kreativitas Anak Usia Dini di Kelompok B RA Al Mizan..... | 66  |
| BAB V PENUTUP.....          |  | 68  |
| A.                          | Simpulan .....   | 68  |
| B.                          | Saran.....   | 69  |
| DAFTAR PUSTAKA .....        |  | 70  |
| RIWAYAT HIDUP PENULIS ..... |  | 119 |

