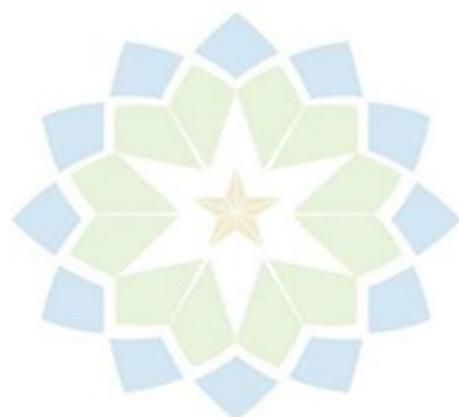


ABSTRAK

Ahmad Taufik Ramdani : Pengembangan Media Pembelajaran *Game Visual Novel* Berbasis Website Pada Materi Evolusi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui karakteristik media pembelajaran, tingkat hasil belajar peserta didik, dan respon peserta didik. Metode penelitian yang digunakan yaitu jenis Penelitian dan Pengembangan (*Research.and.Development*) dengan model tahapan 4-D yang kemudian disederhanakan menjadi model 3-D (*Define, Design, dan Development*). Karakteristik media pembelajaran *game visual novel* berbasis website dikembangkan menggunakan bantuan *software visual novel maker* hingga menghasilkan produk media yang sesuai dengan spesifikasi media pembelajaran tersebut. Hasil uji validasi diperoleh sebesar 85,33% dari penilaian validasi ahli materi (sangat layak), penilaian validasi ahli media sebesar 76% (sangat layak), penilaian validasi media dan materi dari guru mata pelajaran biologi sebesar 71,34% (layak), dan penilaian validasi keterbacaan media dari peserta didik sebesar 76,9%. Nilai rata-rata validasi yang didapat dari keempat validator tersebut sebesar 77,39% (sangat layak). Tingkat hasil belajar peserta didik setelah menggunakan media pembelajaran dapat diketahui dengan dilakukannya *pretest* dan *posttest* yang diperoleh hasil berupa nilai perhitungan *gain* ternormalisasi (N-Gain) sebesar 0,56 dan hasil ini termasuk kriteria sedang. Terakhir pada nilai rata-rata respon peserta didik yang diperoleh sebesar 74,24% termasuk kategori positif. Berdasarkan data-data hasil analisis penelitian tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran *game visual novel* berbasis website dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, *Game Visual Novel*, Tingkat Hasil Belajar, Evolusi.



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG