

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ILMIAH.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
MOTTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian.....	7
E. Ruang Lingkup dan Batasan Penelitian.....	8
F. Definisi Operasional.....	8
G. Kerangka Berpikir .....	9
H. Hipotesis Penelitian.....	11
I. Penelitian Terdahulu.....	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	15
A. Pembelajaran Fisika .....	15
B. Media Pembelajaran .....	16
C. <i>Game</i> Edukasi <i>Space shooter</i> .....	20
D. Kemampuan Berpikir Kritis .....	27
E. Konsep Gerak Lurus.....	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	50
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	50
B. Jenis dan Sumber Data .....	54
C. Teknik Pengumpulan Data .....	55

D.	Teknik Analisis Instrumen .....	57
E.	Teknik Analisis Data Penelitian .....	63
F.	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	69
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....		70
A.	Deskripsi Data .....	70
B.	Uji Hipotesis Penelitian.....	113
C.	Temuan dan Pembahasan Hasil Penelitian.....	114
BAB 5 PENUTUP .....		136
A.	Kesimpulan.....	136
B.	Saran.....	136
DAFTAR PUSTAKA .....		138

