

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>v</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
3.1 Latar Belakang Masalah .....	1
3.2 Rumusan Masalah .....	3
3.3 Tujuan Penelitian.....	3
3.4 Batasan Masalah .....	4
3.5 Manfaat Penelitian.....	4
3.6 Kerangka Pemikiran .....	5
3.7 Metodologi Penelitian.....	6
3.8 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II STUDI PUSTAKA</b> .....	<b>9</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	9
2.2 Landasan Teori .....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>54</b>
3.1 Pemahaman Bisnis .....	54
3.2 Pemahaman Data .....	54
3.3 Persiapan Data .....	56
3.4 Prosedur Pengembangan.....	56
3.5 Pemodelan Data.....	58
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>64</b>
4.1 Penerapan Algoritma Fuzzy Time Series .....	64
4.2 Evaluasi.....	68
4.3 Penyebaran .....	71
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>82</b>
5.1 Kesimpulan .....	82
5.2 Saran.....	82
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>84</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran</b> .....	5
<b>Gambar 2.1 Metode Prototype</b> .....	37
<b>Gambar 3.1 Grafik Harga Emas 3 Tahun Terakhir</b> .....	55
<b>Gambar 3.2 Flowchart Fuzzy Time Series</b> .....	58
<b>Gambar 4.1 Use Case Diagram</b> .....	72
<b>Gambar 4.2 Activity Diagram Login</b> .....	74
<b>Gambar 4.3 Activity Diagram Register</b> .....	75
<b>Gambar 4.4 Activity Diagram Menampilkan Hasil Prediksi</b> .....	76
<b>Gambar 4.5 Class Diagram</b> .....	77
<b>Gambar 4.6 Sequence Diagram Login</b> .....	78
<b>Gambar 4.7 Sequence Diagram Register</b> .....	78
<b>Gambar 4.8 Sequence Diagram Prediksi Harga Emas</b> .....	79
<b>Gambar 4.9 Physical Data Model</b> .....	80
<b>Gambar 4.10 Halaman Login</b> .....	80
<b>Gambar 4.11 Halaman Register</b> .....	81
<b>Gambar 4.12 Halaman Prediksi</b> .....	81

## DAFTAR TABEL

Table 2.1 State Of The Art.....	10
Table 2.2 Notasi UML .....	41
Table 3.1 Fuzzifikasi.....	60
Table 3.2 Nilai Linguistik .....	61
Table 3.3 Proses Defuzzifikasi dan Peramalan .....	62
Table 4.1 Hasil Penelitian .....	68
Table 4.2 Definisi Actor.....	72
Table 4.3 Definisi Use Case.....	73

